

REGULAMENTO GERAL

Art. 1º - Do nome: "**RUBI CUP**";

Art. 2º - O evento será realizado no Estado de São Paulo na região metropolitana da cidade de São Paulo, entre os meses de Agosto à Dezembro.

Art. 3º - A "**RUBI CUP**" DE FUTEBOL DE CAMPO tem por objetivo desenvolver o intercâmbio sócio desportivo entre os clubes dos Estados do País, proporcionando entretenimento por meio da prática do futebol.

Art. 4º - Este regulamento é o conjunto das disposições que regem a "**RUBI CUP**" DE FUTEBOL DE CAMPO e obriga os que com ele tenham relações à sua total obediência.

Art. 5º - A competição será realizada nas datas, horários e locais determinados pela organização da competição.

Parágrafo Único – Será enviando para cada representante ou responsável de equipe um link de inscrição do ´´**JLIGA CLUB**´´ para ser feito a inscrição dos seus atletas e comissão técnica. As inscrições se encerram sempre até **24 horas** antes das suas partidas e onde se encontrará toda a tabela da competição com data/horário e local das respectivas partidas.

I – DA PARTICIPAÇÃO E DAS INSCRIÇÕES

Art. 6º - Na "**RUBI CUP** " DE FUTEBOL DE CAMPO teremos as categorias:

- SUB 10 - (2016/2017) - DIMENSÃO REDUZIDA - 09 ATLETAS.
- SUB 11 - (2015/2016) - DIMENSÃO REDUZIDA - 09 ATLETAS.
- SUB 12 - (2014/2015) - DIMENSÃO REDUZIDA - 09 ATLETAS.
- SUB 13 – (2013/2014)
- SUB 14 - (2012/2013)
- SUB 15 - (2011/2012)
- SUB 17 - (2009/2010)

Art. 7º - Poderão ser inscritos no máximo 40 (QUARENTA) pessoas entre atletas e comissão técnica.

Art. 8° - As equipes poderão colocar em súmula no máximo 22 (Vinte e dois) atletas.

Art. 9º - Não será permitida a troca de atletas na ficha de inscrição. Uma vez inscritos este atleta não poderá ser retirado da relação. Exceto em caso de lesão grave.

Art. 10º - Todas as equipes, ao inscreverem seus atletas, declaram que os mesmos apresentam condições para a prática de atividade esportiva, isentam a organização da "RUBI CUP" DE FUTEBOL DE CAMPO de ônus no caso de qualquer tipo de acidente e/ou lesão que os atletas vierem a sofrer durante a realização do campeonato.

Art. 11º - Cada atleta só poderá participar por uma equipe na "**RUBI CUP**" DE FUTEBOL DE CAMPO.

Art. 12º - Caso algum atleta realize sua inscrição por duas ou mais equipes, este estará automaticamente excluído da competição.

Art. 13º - As equipes deverão, obrigatoriamente apresentar a **carterinha digital fornecida pela competição onde terá respectivamente seu BID GERADO**, pelo link disponibilizado pela organização da competição.

Art. 14º - As equipes deverão apresentar-se à organização com 30 (trinta) minutos de antecedência à sua respectiva partida, munido de relação de atletas, documentação para evitar o atraso das mesmas.

Art. 15º - A não condição de jogo de uma equipe acarretará na determinação do W x O, dando a vitória para a equipe que cumprir a tabela e determinações deste regulamento.

Art. 16º - Todas as equipes que forem penalizadas com 02 (dois) W x Os serão automaticamente desclassificadas da competição.

Art. 17º - Durante a realização dos jogos, após a verificação da carteirinha digital individualmente, os mesmos ficarão na mesa até o final da partida para nova verificação caso haja necessidade.

Art. 18º - A não apresentação do documento incapacita a participação do atleta na partida e a permanência na área do jogo.

II– DAS REGRAS

Art. 19º - Os jogos serão disputados na categorias:

CATEGORIAS	TAMANHO CAMPO	TEMPO JOGO	SUBSTITUIÇÕES	INICIAIS
SUB 10	REDUZIDO (72X50)	3 T DE 15 MINUTOS	VOLANTES	09 JOGADORES
SUB 11	REDUZIDO (72X50)	3 T DE 15 MINUTOS	VOLANTES	09 JOGADORES
SUB 12	REDUZIDO (72X50)	2 T DE 25 MINUTOS	VOLANTES	09 JOGADORES
SUB 13	NORMAL	2 T DE 30 MINUTOS	11 EM 03 ATOS	11 JOGADORES
SUB 14	NORMAL	2 T DE 30 MINUTOS	11 EM 03 ATOS	11 JOGADORES
SUB 15	NORMAL	2 T DE 35 MINUTOS	11 EM 03 ATOS	11 JOGADORES
SUB 17	NORMAL	2 T DE 35 MINUTOS	11 EM 03 ATOS	11 JOGADORES

Art. 20º - Cada equipe poderá relacionar para a partida no máximo 26 (vinte e seis) entre atletas e comissão técnica.

Art. 21º - Cada equipe deverá executar até 11 substituições,respeitando os 03 atos, intervalo não conta como ATO.

Parágrafo Único – O número mínimo de atletas para começar ou continuar uma partida será de 07 (sete) atletas.

EXCETO PARA AS CATEGORIAS DE DIMENSÕES REDUZIDAS SÃO TROCAS VOLANTES CITADAS NO ART.19.

Art. 22º - O jogador de linha que substituir o goleiro deverá usar o uniforme adequado para a função, porém o número da camisa permanece o registrado em súmula no início do jogo.

Art. 23º - O uniforme dos jogadores consiste em camisas, calções, meiões, caneleiras e chuteiras de cravo. Os jogadores de uma mesma equipe, exceto o goleiro, devem usar uniforme com o mesmo padrão de modelo, cor e com números de identificação nas camisas de fácil leitura.

Art. 24º - No caso de ambas as equipes se apresentarem para o jogo com uniformes de cores iguais ou semelhantes, a que estiver relacionada à esquerda da tabela dos jogos deverá fazer a troca do mesmo ou a equipe da esquerda terá a possibilidade de jogar de coletes.

Art. 25º - É obrigatório que todos os atletas estejam inscritos no BID do APP do Clube ao qual irão representar na competição.

Art. 26º - Caso necessário devido as condições climáticas será realizada pausa para hidratação.

III – DA FÓRMULA DE DISPUTA

CATEGORIA SUB 10

- **SUB 10 – PASSARÃO PARA A SEGUNDA FASE AS 4 (QUATRO) EQUIPES MELHORES COLOCADAS EM CADA GRUPO**.

QUARTAS DE FINAIS

JOGO 01 – 1* COLOCADO GRUPO A X 4* COLOCADO GRUPO B
JOGO 02 - 2* COLOCADO GRUPO A X 3* COLOCADO GRUPO B
JOGO 03 – 1* COLOCADO GRUPO B X 4* COLOCADO GRUPO A
JOGO 04 – 2* COLOCADO GRUPO B X 3* COLOCADO GRUPO A

SEMIFINAIS

JOGO 05 – VENC. JOGO 01 X VENC. JOGO 04

JOGO 06 – VENC. JOGO 02 X VENC. JOGO 03

FINAL

JOGO 07- VENC. JOGO 05 X VENC. JOGO 06

NAS PARTIDAS DE MATA , SE A PARTIDADE TERMINAR EMPATE SERÁ DECIDIDA NAS PENALIDADES , SENDO 05 COBRANÇAS PARA CADA EQUIPE , PERSISTINDO O EMPATE VAMOS PARA AS PENALIDADES ALTERNADAS.

CATEGORIA SUB 11

- **SUB 11– PASSARÃO PARA A SEGUNDA FASE AS 4 (QUATRO) EQUIPES MELHORES COLOCADAS EM CADA GRUPO**.

QUARTAS DE FINAIS

JOGO 01 – 1* COLOCADO GRUPO A X 4* COLOCADO GRUPO B
JOGO 02 - 2* COLOCADO GRUPO A X 3* COLOCADO GRUPO B
JOGO 03 – 1* COLOCADO GRUPO B X 4* COLOCADO GRUPO A
JOGO 04 – 2* COLOCADO GRUPO B X 3* COLOCADO GRUPO A

SEMIFINAIS

JOGO 05 – VENC. JOGO 01 X VENC. JOGO 04

JOGO 06 – VENC. JOGO 02 X VENC. JOGO 03

FINAL

JOGO 07- VENC. JOGO 05 X VENC. JOGO 06

NAS PARTIDAS DE MATA , SE A PARTIDADE TERMINAR EMPATE SERÁ DECIDIDA NAS PENALIDADES , SENDO 05 COBRANÇAS PARA CADA EQUIPE , PERSISTINDO O EMPATE VAMOS PARA AS PENALIDADES ALTERNADAS.

CATEGORIA SUB 12

- **SUB 12– PASSARÃO PARA A SEGUNDA FASE AS 4 (QUATRO) EQUIPES MELHORES COLOCADAS EM CADA GRUPO.**

QUARTAS DE FINAIS

JOGO 01 – 1* COLOCADO GRUPO A X 4* COLOCADO GRUPO B
JOGO 02 - 2* COLOCADO GRUPO A X 3* COLOCADO GRUPO B
JOGO 03 – 1* COLOCADO GRUPO B X 4* COLOCADO GRUPO A
JOGO 04 – 2* COLOCADO GRUPO B X 3* COLOCADO GRUPO A

SEMIFINAIS

JOGO 05 – VENC. JOGO 01 X VENC. JOGO 04

JOGO 06 – VENC. JOGO 02 X VENC. JOGO 03

FINAL

JOGO 07- VENC. JOGO 05 X VENC. JOGO 06

NAS PARTIDAS DE MATA , SE A PARTIDADE TERMINAR EMPATE SERÁ DECIDIDA NAS PENALIDADES , SENDO 05 COBRANÇAS PARA CADA EQUIPE , PERSISTINDO O EMPATE VAMOS PARA AS PENALIDADES ALTERNADAS.

CATEGORIA SUB 13

- **SUB 13– PASSARÃO PARA A SEGUNDA FASE AS 2(DUAS) MELHORES EQUIPES DE CADA GRUPOS E OS 2 (DOIS) MELHORES TERCEIROS COLOCADOS NA CLASSIFICAÇÃO GERAL.**

QUARTAS DE FINAIS

JOGO 01 – 1* COLOCADO GERAL X 8* COLOCADO GERAL
JOGO 02 - 2* COLOCADO GERAL X 7* COLOCADO GERAL
JOGO 03 – 3* COLOCADO GERAL X 6* COLOCADO GERAL
JOGO 04 – 4* COLOCADO GERAL X 5* COLOCADO GERAL

SEMIFINAIS

JOGO 05 – VENC. JOGO 01 X VENC. JOGO 04

JOGO 06 – VENC. JOGO 02 X VENC. JOGO 03

FINAL

JOGO 07- VENC. JOGO 05 X VENC. JOGO 06

NAS PARTIDAS DE MATA , SE A PARTIDADE TERMINAR EMPATE SERÁ DECIDIDA NAS PENALIDADES , SENDO 05 COBRANÇAS PARA CADA EQUIPE , PERSISTINDO O EMPATE VAMOS PARA AS PENALIDADES ALTERNADAS.

CATEGORIA SUB 14

- **SUB 14– PASSARÃO PARA A SEGUNDA FASE AS 2(DUAS) MELHORES EQUIPES DE CADA GRUPOS E OS 2 (DOIS) MELHORES TERCEIROS COLOCADOS NA CLASSIFICAÇÃO GERAL.**

QUARTAS DE FINAIS

JOGO 01 – 1* COLOCADO GERAL X 8* COLOCADO GERAL
JOGO 02 - 2* COLOCADO GERAL X 7* COLOCADO GERAL
JOGO 03 – 3* COLOCADO GERAL X 6* COLOCADO GERAL
JOGO 04 – 4* COLOCADO GERAL X 5* COLOCADO GERAL

SEMIFINAIS

JOGO 05 – VENC. JOGO 01 X VENC. JOGO 04

JOGO 06 – VENC. JOGO 02 X VENC. JOGO 03

FINAL

JOGO 07- VENC. JOGO 05 X VENC. JOGO 06

NAS PARTIDAS DE MATA , SE A PARTIDADE TERMINAR EMPATE SERÁ DECIDIDA NAS PENALIDADES , SENDO 05 COBRANÇAS PARA CADA EQUIPE , PERSISTINDO O EMPATE VAMOS PARA AS PENALIDADES ALTERNADAS.

CATEGORIA SUB 15

- **SUB 15-PASSARÃO PARA A SEGUNDA FASE AS 5(CINCO) MELHORES EQUIPES DE CADA GRUPOS E O MELHOR 6* COLOCADO ENTRE OS 3 GRUPOS NA CLASSIFICAÇÃO GERAL.**

OITAVAS DE FINAS

JOGO 01 – 1* COLOCADO GERAL X 16* COLOCADO GERAL
JOGO 02 - 2* COLOCADO GERAL X 15* COLOCADO GERAL
JOGO 03 – 3* COLOCADO GERAL X 14* COLOCADO GERAL
JOGO 04 – 4* COLOCADO GERAL X 13* COLOCADO GERAL
JOGO 05 – 5* COLOCADO GERAL X 12* COLOCADO GERAL
JOGO 06 - 6* COLOCADO GERAL X 11* COLOCADO GERAL
JOGO 07 – 7* COLOCADO GERAL X 10* COLOCADO GERAL
JOGO 08 – 8* COLOCADO GERAL X 9* COLOCADO GERAL

QUARTAS DE FINAIS

JOGO 09 – VENC. JOGO 01 X VENC.JOGO 08
JOGO 10 – VENC. JOGO 02 X VENC.JOGO 07
JOGO 11 – VENC. JOGO 03 X VENC. JOGO 06 JOGO 12 – VENC. JOGO 04 X VENC. JOGO 05

SEMIFINAIS

JOGO 13 – VENC. JOGO 09 X VENC. JOGO 12

JOGO 14 – VENC. JOGO 10 X VENC. JOGO 11

FINAL

JOGO 15 – VENC. JOGO 13 X VENC. JOGO 14

NAS PARTIDAS DE MATA , SE A PARTIDADE TERMINAR EMPATE SERÁ DECIDIDA NAS PENALIDADES , SENDO 05 COBRANÇAS PARA CADA EQUIPE , PERSISTINDO O EMPATE VAMOS PARA AS PENALIDADES ALTERNADAS.

CATEGORIA SUB 17

- **SUB 17 - PASSARÃO PARA A PRÓXIMA FASE AS 3 (TRÊS) EQUIPES MELHORES COLOCADAS EM CADA GRUPO E O MELHOR 4* COLOCADO EM SEU GRUPO NA CLASSIFICAÇÃO GERAL.**

OITAVAS DE FINAS

JOGO 01 – 1* COLOCADO GERAL X 16* COLOCADO GERAL
JOGO 02 - 2* COLOCADO GERAL X 15* COLOCADO GERAL
JOGO 03 – 3* COLOCADO GERAL X 14* COLOCADO GERAL
JOGO 04 – 4* COLOCADO GERAL X 13* COLOCADO GERAL
JOGO 05 – 5* COLOCADO GERAL X 12* COLOCADO GERAL
JOGO 06 - 6* COLOCADO GERAL X 11* COLOCADO GERAL
JOGO 07 – 7* COLOCADO GERAL X 10* COLOCADO GERAL
JOGO 08 – 8* COLOCADO GERAL X 9* COLOCADO GERAL

QUARTAS DE FINAIS

JOGO 09 – VENC. JOGO 01 X VENC.JOGO 08
JOGO 10 – VENC. JOGO 02 X VENC.JOGO 07
JOGO 11 – VENC. JOGO 03 X VENC. JOGO 06 JOGO 12 – VENC. JOGO 04 X VENC. JOGO 05

SEMIFINAIS

JOGO 13 – VENC. JOGO 09 X VENC. JOGO 12

JOGO 14 – VENC. JOGO 10 X VENC. JOGO 11

FINAL

JOGO 15 – VENC. JOGO 13 X VENC. JOGO 14

NAS PARTIDAS DE MATA , SE A PARTIDADE TERMINAR EMPATE SERÁ DECIDIDA NAS PENALIDADES , SENDO 05 COBRANÇAS PARA CADA EQUIPE , PERSISTINDO O EMPATE VAMOS PARA AS PENALIDADES ALTERNADAS.

IV – DA PONTUAÇÃO, CLASSIFICAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 33° - Os resultados das partidas darão às equipes os seguintes números de pontos:

A) Derrota - Zero ponto;

B) Empate - Um ponto;

C) Vitória - Três pontos;

Art. 34º - A classificação das equipes será determinada pelo número de pontos conquistados pelas mesmas.

Art. 35º - Em caso de empate, os critérios de desempate abaixo serão utilizados na seguinte ordem:

A) Número de Vitórias;

B) Saldo de Gols;

C) Gols pró;

D) Confronto Direto;

E) Menor número de Cartões Amarelos e Vermelhos;

F) Sorteio.

OBS: ESTES CRITÉRIOS SEGUIRÁ PARA OS 4* MELHORES TERCEIROS COLOCADOS.

V – DA PREMIAÇÃO

Art. 36º – Ao final da **RUBI CUP** serão oferecido as seguintes premiações:

A) Troféu e medalhas para a equipe campeã;

B) Medalhas para a equipe vice-campeã;

C) Troféu para o artilheiro da competição;

D) Troféu para o melhor goleiro.

Parágrafo Único – Caso haja empate entre artilheiros, cerimônia de encerramento o troféu será entregue para o representante da equipe melhor colocada.

VI– DA DISCIPLINA E DAS PENALIDADES

Art. 37º - Das infrações e sanções:

Parágrafo Único – Será utilizado o CBJD (CÓDIGO BRASILEIRO DE JUSTIÇA (DESPORTIVA) para os casos relativos à disciplina e penalidades. Porém prevalecerá o que dispuser neste regulamento em confronto ao código.

Serão utilizados durante as partidas cartões disciplinares:

· Amarelo – Advertência;

· Vermelho – Expulsão;

Parágrafo Único – Nas categorias sub 10/11/12 as expulsões são disciplinares, o cartão vermelho não é apresentado para o jogador, é verbalizado para a comissão técnica a exclusão da partida e o atleta é substituído por outro atleta.
Nas categorias à partir do sub 13, segue o regimento normal padrão de cartões amarelos e vermelhos.

· Todos os atletas ou membros da comissão técnica que for punido com cartão vermelho cumprirá a suspensão automática por um jogo.

· **Art. 38º** - A aplicação de suspensão automática independe do resultado do julgamento a que for submetido o transgressor no âmbito da Justiça Desportiva.

Art. 39º - A quantidade de cartões recebidos independe da comunicação por parte da organização, sendo de responsabilidade exclusiva de cada equipe, o seu controle e cumprimento.

Art. 40º - A contagem de cartões para fins de aplicação de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartões, não havendo possibilidade de o cartão vermelho anular o amarelo, já recebido na mesma ou em outro jogo da competição.

Art. 41º- O atleta que receber 03 (três) cartões amarelos ou 01 (um) vermelho estará impedido de participar do jogo seguinte de sua equipe, independente de julgamento.

Art. 42º-O atleta que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 03 (três) cartões amarelos e mais 01 (um) vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (dois) jogos.

Art. 43º - Os cartões aplicados aos participantes serão zerados ao final da primeira fase.

Art. 44º - Para efeito de classificação todos os resultados de uma equipe desclassificada serão considerados W x O. Assim sendo todos os jogos da competição serão 3 x 0 para o adversário, os gols para contagem da artilharia e os cartões aplicados na partida serão mantidos.

Art. 45º - A equipe que causar paralisação e/ou abandonar o jogo será considerada perdedora por W x O e estará sujeita ao julgamento.

Art. 46º - As causas da paralisação de uma partida serão analisadas, que aplicará as sanções cabíveis, baseadas no relatório do árbitro e ou mesário e delegado da partida que estiver presente.

Art. 47º - A equipe que utilizar atleta sem condições de jogo estará sujeito a julgamento e poderá perder os pontos da partida.

Art. 48º- Uma vez confirmada a irregularidade a equipe infratora irá a julgamento e os pontos da partida serão revertidos para seu adversário, sendo considerado o placar de 3 x 0.

Art. 49º - O atleta, dirigente, ou participante de uma equipe que tentar ou praticar atos de violência contra equipe de arbitragem, membros da organização ou companheiro de equipe ou componente da equipe adversária não poderá entrar no local da partida e a equipe estará sujeita a julgamento , PODENDO SER EXCLUÍDO DA COMPETIÇÃO.

Art 49.1 - Cada equipe deverá apresentar a mesa 03 bolas oficiais em condições de jogo para o ínicio da partida.Caso não seja apresentada a equipe estará sujeita a multa e julgamento pela organização da competição.

PARÁGRAFO ÚNICO - AS TAXAS DE ARBITRAGEM DEVE SER PAGASATÉ (01) HORA ANTES DA SUA PARTIDA , PODENDO A PARTIDA SER DECRETADA W.O PARA A EQUIPE QUE NÃO CUMPRIR ESTE PRAZO.

CATEGORIAS	VALOR
SUB 10	R$ 180,00 S/TRANSMISSÃO
SUB 11	R$ 180,00 S/TRANSMISSÃO
SUB 12	R$ 180,00 S/TRANSMISSÃO
SUB 13	R$ 190,00 S/TRANSMISSÃO
SUB 15	R$ 220,00 S/TRANSMISSÃO
SUB 17	R$ 220,00 S/TRANSMISSÃO

DEVEM SER FEITOS PARA A CONTA ABAIXO INDICADA:

CNPJ:

PIX - 58.161.342/0001-73

RUBI CUP

VI – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 50º - As equipes participantes da **RUBI CUP** autorizaramuso, por tempo indeterminado, de suas imagens, som de voz e nomes em filmes, vídeos, fotos, sites, anúncios em jornais e revistas, para a divulgação da competição.

Art. 51º - A participação de qualquer uma das equipes inscritas para este evento implica na aceitação total e irrestrita de todos os itens deste regulamento.

Art. 52º - Para todos os efeitos legais, os participantes da **RUBI CUP** declaram que as informações transmitidas no ato das inscrições são legítimas, responsabilizando-se e isentando as empresas promotoras de qualquer reclamação ou demanda que porventura venha a ser apresentada em juízo ou fora dele.

Art. 53º - Todos os custos com transporte, medicamentos e outros, em caso de acidentes com atletas, torcedores e/ou outros, decorrentes da competição, ocorrerão por conta das equipes participantes.

Art. 54º - Não será realizado deslocamento interno para treinamentos ou passeios turísticos pela cidade.

Art. ‘‘55º - Todas as solicitações feitas à Organização Da “RUBI CUP´´ devem ser enviadas e encaminhadas à organização por escrito e assinado por umdirigente devidamente autorizado pelo clube.

Art. 56º - O clube ficará responsável por quaisquer danos ao patrimônio público ou privado causado por seus atletas, dirigente ou torcedores com ressarcimento dos mesmos.

Art. 58º - Os casos omissos ou que venham gerar dúvidas serão resolvidos pelo Comitê Organizador do evento.

SÃO PAULO – SP/ 12 de AGOSTO de 2026