



LMH

REGULAMENTO

O competição

A Liga Metropolitana de Handebol (LMH) é uma competição de longa duração que reúne diversas equipes em diferentes categorias, com o objetivo de promover o handebol em Curitiba e na Região Metropolitana.

Do Regulamento

1. Este regulamento refere-se à Liga Metropolitana de Handebol 2026, estabelecendo as diretrizes e normas que orientarão sua realização.
2. Todas as equipes participantes e os indivíduos associados a elas que competirem no campeonato consideram-se conhecedores deste regulamento e estarão sujeitas a todas as cláusulas, disposições e consequências nele contidas.
3. A Liga Metropolitana de Handebol será conduzida de acordo com as normas técnicas da Federação Internacional de Handebol (IHF), salvo as exceções especificadas neste regulamento.

Dos Objetivos

1. Estimular o desenvolvimento e a visibilidade do handebol na região.
2. Prover um maior número de jogos que favoreçam o aprimoramento das habilidades técnicas e esportivas das equipes.
3. Promover a integração e a socialização entre os praticantes de handebol na região.
4. Incentivar o envolvimento dos participantes da Liga Metropolitana de Handebol em projetos sociais, fortalecendo a conscientização e responsabilidade comunitária.

Das responsabilidades

Da Organização

Compete aos organizadores da Liga Metropolitana de Handebol:

1. Elaborar a programação do Campeonato, incluindo locais, datas e horários das partidas, e comunicar às equipes participantes com, no mínimo, 7 dias de antecedência.

2. Emitir e certificar o recebimento de todas as notas oficiais, assim como as análises, pareceres, resultados de jogos e classificações por parte das equipes participantes.
3. Garantir o cumprimento das normas estabelecidas neste regulamento ao longo de toda a competição.
4. Receber e avaliar os protestos apresentados pelas partes envolvidas na competição, assegurando um processo justo e transparente.
5. Aplicar medidas disciplinares sempre que necessário, em conformidade com as normas do regulamento.
6. Disponibilizar a súmula de cada jogo no site oficial da competição, garantindo transparência e acesso à informação.
7. Esclarecer que a organização não se responsabiliza por lesões sofridas pelos atletas ou por eventuais contágios de doenças, incluindo Covid-19.

Da Arbitragem

1. Assegurar a observância das regras técnicas pertinentes ao esporte, garantindo a integridade e a qualidade das partidas.
2. Todos os árbitros deverão utilizar uniformes padronizados, a fim de manter a identidade e a profissionalidade durante a competição.
3. A equipe de arbitragem deve se apresentar com, pelo menos, 30 minutos de antecedência em relação ao horário de início de cada partida, para garantir a adequada organização e preparação.
4. A utilização do VR (Video Replay) está confirmada desde o início da competição, observando-se exclusivamente as regras estabelecidas pela Federação Internacional de Handebol (IHF).

Das Equipes Participantes

1. Participantes: As equipes participantes da Liga Metropolitana de Handebol 2026 - **Categoria Masculina** inclui 12 equipes: EPH, EPH B, Hand Raiz, MAHA, Povo da Bola/AHP, Campo Largo, Atlas/São José dos Pinhais, Fazenda Rio Grande, LHCG, Esquadra, Associação Araucariense de Handebol e Irati. **Categoria Feminina** inclui 8 equipes: Thalia, AHP Adulto, AHP Master, Donas da Bola/Pinhais, FAHA, LHCG, New Hand e Seven Handebol.
2. Responsabilidades das Equipes: Cada equipe é responsável pelo transporte, equipamentos durante os jogos e pela apresentação das credenciais (documentos de identificação) de seus atletas.

3. Cumprimento das Regras: As equipes devem cumprir rigorosamente todas as regras estabelecidas neste regulamento, ficando sujeitas às consequências por eventuais descumprimentos.
4. Apresentação da Relação de Atletas: É obrigatória a apresentação das credenciais ou documento de identificação (RG, CPF, Passaporte, CNH) com a relação de atletas e suas respectivas numerações por um responsável da equipe, com, no mínimo, 30 minutos de antecedência do início da partida. Não será permitida a participação de atletas ou membros da comissão técnica que não tenham realizado o procedimento de inscrição até a quinta-feira que antecede a rodada.
5. As equipes devem usar uniformes iguais para todos os atletas. É permitido que goleiros da mesma equipe utilizem camisetas de cores diferentes. Apenas os goleiros estão autorizados a utilizar calças. As meias dos atletas da equipe deverão ser da mesma cor. O atleta não poderá jogar sem meia ou com meia cano curto.
6. Cada equipe deve fornecer uniformes devidamente numerados (de 1 a 99, conforme regulamentação da modalidade) para utilização nas partidas.
7. Os uniformes devem ser previamente acordados e definidos entre as equipes antes dos jogos, garantindo contraste suficiente durante a partida para facilitar a identificação dos jogadores, preferencialmente uma equipe com cor clara e outra equipe com cor escura.
8. É responsabilidade das equipes garantir a aptidão física e a avaliação de seus atletas, assegurando assim um desempenho adequado ao longo da competição.
9. As equipes devem encarar a competição com seriedade, demonstrando comprometimento e respeito pelo esporte desde o início até o seu término.
10. É estritamente proibida a entrada em quadra de pessoas não inscritas na competição, incluindo crianças e familiares. No banco, são permitidos apenas os 16 atletas e 4 oficiais registrados, todos devidamente uniformizados. Observação: mesmo que um atleta esteja apenas no banco, ele deve estar uniformizado e usar tênis. É proibido o uso de chinelos por atletas e membros da comissão técnica.

Das Inscrições e Participação de Atletas e Representantes

Participação dos Atletas

1. Idade: A Liga admite a participação de atletas com idade igual ou superior a 15 anos (nascidos até 2011). Para menores de 18 anos, é obrigatória a assinatura de uma declaração de ciência (conforme anexo 3) e responsabilidade dos pais ou responsáveis e também de um representante da equipe.
2. Os atletas e comissão técnica deverão fazer a pré-inscrição via forms enviado aos representantes das equipes. A pré-inscrição sempre deverá ser realizada até as 18h da quinta-feira que antecede a rodada. Após o recebimento, a organização enviará os termos de responsabilidade (conforme anexo 2) por meio de um sistema de assinatura. O termo deverá ser assinado até as 23:59 que antecede a rodada. Somente atletas cuja assinatura esteja registrada no Termo de Responsabilidade e que envie as fotos conforme os requisitos serão considerados inscritos. Para a primeira rodada, a inscrição deve ser realizada até o dia 07/04/2026. Para as rodadas subsequentes, a inscrição é permitida até a quinta-feira, 23:59, que antecede a rodada.
3. A inclusão ou alteração de atletas é permitida até a última rodada da fase classificatória.
4. Um atleta deve ter participado de pelo menos três jogos da primeira fase para estar apto a competir na segunda fase.
5. Em cada jogo, poderão participar até 16 atletas e quatro membros da comissão técnica.
6. Somente será considerado participante do jogo o atleta que possuir credencial e estiver presente. Caso seja entregue uma credencial e seja identificado que o/a atleta não participou do jogo, será escrito uma observação na súmula.
7. Cada atleta pode jogar por uma única equipe durante toda a competição. Caso não tenha sido relacionado em nenhum jogo, o atleta pode mudar de equipe até a última rodada da primeira fase. Atletas podem jogar em diferentes equipes em categorias distintas.
8. Os participantes podem se inscrever como atleta ou membro da comissão técnica, mas devem exercer apenas uma das funções durante o jogo.
9. Durante os jogos, é proibido o uso de unhas grandes, e o uso de esparadrapo para encobri-las não será permitido, conforme as regras da modalidade.

10. Cada equipe poderá inscrever 40 atletas e 4 comissões técnicas, e em caso que o atleta seja removido da lista, o mesmo não poderá retornar.

Dos Jogos

1. As partidas serão disputadas em dois tempos de 30 minutos, com intervalos de 5 minutos, tanto na fase classificatória quanto na eliminatória.
2. Se faz necessário a apresentação das credenciais de forma física ou documento, com os atletas e comissão técnica que irão participar do jogo. Com 30 minutos de antecedência do jogo com as numerações na própria credencial.
3. Não será tolerado atraso por parte das equipes.
4. A equipe que não comparecer na hora marcada para o jogo será considerada perdedora por WxO (derrota por 30 x 0), além de uma multa de um salário-mínimo nacional, que deve ser paga até um dia antes da rodada seguinte. Em caso de reincidência, a equipe será eliminada e não poderá participar da competição por um ano. A punição também se estenderá à comissão técnica e atletas, que não poderão participar como membros de outra equipe nesse período.
5. Se uma partida precisar ser interrompida por queda de energia ou condições climáticas adversas, uma nova data e horário serão programados para retomar o jogo a partir do ponto de interrupção, mantendo-se o placar.

Premiação

- As equipes classificadas em 1º, 2º e 3º lugar receberão medalhas (até 34 por equipe, incluindo atletas e membros da comissão técnica) e um troféu para cada posição. As equipes que fizerem a final B receberão um troféu para 1º, 2º e 3º lugar.
- Em cada jogo, será realizada uma votação pela organização e arbitragem para eleger o Most Valuable Player (MVP) da partida e o segundo destaque.
- A organização indicará de 6 a 8 atletas por posição e os destaques serão eleitos por meio de votação de todos os atletas, através de formulários enviado ao e-mail dos mesmos e análise estatística.

Da classificação

A primeira fase do campeonato será disputada em formato todos contra todos, utilizando dos critérios de desempate abaixo:

- 1- Confronto direto;
- 2- Maior número de vitórias;
- 3- Maior saldo de gols;
- 4- Maior número de gols pró.

Em caso de empate na pontuação entre 3 ou mais equipes e no confronto direto, a classificação será definida conforme os confrontos entre as equipes empatadas, respeitando os critérios abaixo:

- 1- Maior número de pontos
- 2- Maior número de vitórias;
- 3- Maior saldo de gols;
- 4- Maior número de gols pró.

Exemplo:

Triplo empate entre equipe A, B e C, equipe A ganhou da equipe B (10 x 09), equipe B ganhou da equipe C (12 x 10) e equipe C ganhou da equipe A (14 x 11).

A 1 Vitória - Saldo: - 2 gols - gols pró 21

B 1 Vitória - Saldo: 1 gol - gols pró 19

C 1 Vitória - Saldo: 1 gol - gols pró 24 gols

Fase Eliminatória

Quartas de final:

Jogo Q1 - 1º Colocada x 8º Colocada

Jogo Q2 - 2º Colocada x 7º Colocada

Jogo Q3 - 3º Colocada x 6º Colocada

Jogo Q4 - 4º Colocada x 5º Colocada

Semifinal:

Jogo S1 - Vencedor do Jogo Q1 x Vencedor do jogo Q4

Jogo S2 - Vencedor do Jogo Q2 x Vencedor do jogo Q3

Disputa de Terceiro:

Perdedor do Jogo S1 x Perdedor do Jogo S2

Final:

Vencedor do Jogo S1 x Vencedor do Jogo S2

Das Punições

Qualquer violação às regras estabelecidas neste regulamento, conforme relatado em súmula ou de outra forma, é passível de punição. Isso inclui tanto atletas e treinadores participantes do jogo quanto membros da torcida.

Se a torcida desrespeitar a equipe adversária ou os árbitros com xingamentos, a equipe será responsabilizada por esse comportamento.

Caso algum atleta esteja presente no ginásio e faça protestos contra a arbitragem e ou equipe adversária com xingamentos direcionados a atletas e/ou comissão técnica, será entregue o documento do anexo 1. Automaticamente o atleta será suspenso por 2 jogos e em caso de reincidência, será suspenso por 4 jogos e em caso de uma 3ª reincidência o atleta será retirado da competição.

Relatório Escrito (Cartão Azul ou Relatório Realizado pela Arbitragem)

Ficam estabelecidas as seguintes suspensões automáticas (diretas), aplicadas a partir da citação em relatório oficial da arbitragem ou delegacia do jogo:

1. Conduta de Jogo Perigosa (Imprudência)

- Aplica-se ao atleta que, ao tentar disputar a bola, age com força excessiva ou desconsidera os riscos de sua ação (ex: empurrão lateral em atleta no ar/salto).
- Se não houver lesão constatada: Suspensão automática de 01 partida.
- Se houver lesão constatada: Suspensão automática de 02 partidas.

- Agravante: Se o lance ocorrer em contra-ataque ou situação clara de gol, a pena pode ser aumentada em 01 partida.

2. Ofensas e Desrespeito (Ética Esportiva)

- Ofensa Verbal à Arbitragem/Organização: Xingamentos, gestos obscenos ou palavras de baixo calão direcionados aos árbitros, mesa oficial ou organizadores.

Pena: 02 jogos de suspensão + multa administrativa.

3. Racismo e Capacitismo

- O atleta será banido automaticamente da competição, podendo essa pena ser aplicada de forma permanente.

Comitê Disciplinar

A organização receberá os relatórios da arbitragem e analisará se há a necessidade de encaminhar o relatório ao Comitê Disciplinar.

A análise das infrações será realizada pelo Comitê Disciplinar, que poderá utilizar imagens e vídeos como prova. É importante ressaltar que, em caso de um atleta ser punido com o cartão azul, ele estará automaticamente suspenso do próximo jogo.

O Comitê Disciplinar atua como a primeira instância de julgamento e é composto por três membros efetivos, escolhidos e nomeados pela Liga Metropolitana de Handebol. Sua responsabilidade é julgar as infrações relatadas em súmulas, relatórios ou documentos similares enviados pela equipe de arbitragem e/ou organização.

O Comitê analisará os casos e aplicará as sanções sempre observando o que está estabelecido no presente regulamento, nas regras da IHF e no Código Brasileiro de Justiça e Disciplina Desportivas - CBJDD.

As equipes que desejarem apresentar algum protesto devem fazê-lo formalmente por e-mail (lmhandebol@gmail.com) ou entregá-lo pessoalmente à organização. Podem também apresentar imagens e vídeos que comprovem o ocorrido.

Todos os protestos terão uma taxa equivalente a 50% do salário-mínimo nacional vigente, que poderá ser reembolsada caso sejam considerados válidos.

Os protestos devem ser entregues em até 15 dias após a rodada em que ocorreu o incidente. As punições serão aplicadas após o encerramento do julgamento e podem ser tanto em forma de jogos quanto financeiras.

Os membros do Comitê Disciplinar podem ser estudantes de Direito, advogados e/ou pessoas com experiência no meio esportivo.

A análise do ofício será concluída dentro de um prazo de até 15 dias após o recebimento, e as decisões tomadas serão comunicadas às equipes para conhecimento.

Não comparecimento aos jogos (W.O)

As equipes que não comparecerem aos jogos serão sujeitas a punições financeiras. O valor para cada ausência será equivalente a um salário-mínimo nacional do ano vigente. A equipe deverá efetuar o pagamento até a próxima rodada. Em caso de não pagamento, será emitido um boleto contra o responsável financeiro da equipe, com vencimento para o dia seguinte, e instrução de protesto. O não comparecimento mínimo de atletas que estejam de acordo com as regras da CBHb (5 pessoas) caracterizará o W.O.

Exclusão de atletas ou comissão técnica

Atletas punidos com a exclusão de jogos pelo comitê disciplinar e/ou relatório, não poderão permanecer na área de influência dos jogos durante as partidas de suas equipes. Isso pode resultar na não realização do jogo e também da equipe do atleta/comissão técnica sofrendo uma derrota por W.O, além de ter que cumprir as punições financeiras e de pontos decorrentes do W.O.

Não serão tolerados xingamentos, gestos obscenos, agressões ou ameaças à organização, equipe de arbitragem ou adversários. Tais comportamentos podem ser relatados em um documento extraoficial à organização, e os indivíduos responsáveis poderão:

1. Ter a equipe multada em um salário mínimo nacional do ano vigente.
2. Ter a equipe eliminada da competição.
3. A organização e os agredidos poderão tomar medidas legais contra o(s) indivíduo(s) causador(es) do incidente.

Datas dos Jogos

As equipes têm o direito de solicitar alterações nas datas dos jogos, as quais serão analisadas pela organização em conjunto com as equipes adversárias. Caso haja necessidade de custos adicionais decorrentes da alteração, a equipe solicitante será responsável por arcar com tais custos.

CONTATOS L'ÉQUIPE / LMH

Rodrigo Carvalho

4199839 6972

Marina Satil

41 99807 5686

lmhandebol@gmail.com

Anexo 1

Notificação de Punição ao Atleta

Data: _____

Local: _____

Nome do Atleta: _____

Equipe: _____

Caro(s) responsável(eis) da equipe,

Informamos que, durante a partida realizada na data acima, foi identificado o atleta mencionado acima nas arquibancadas, cometendo a(s) infrações abaixo:

() Xingamento direcionado a arbitragem.

() Xingamento direcionado a atleta(s) da equipe adversário

De acordo com o regulamento da Liga Metropolitana de Handebol, qualquer atleta que se comporte de maneira desrespeitosa em relação à arbitragem estará sujeito a punição.

Diante do ocorrido, fica o atleta automaticamente suspenso por _____. É importante ressaltar que o respeito pela arbitragem e pela ética do esporte é fundamental para o bom andamento das competições.

Pedimos que o responsável da equipe assine abaixo para confirmação do recebimento deste documento.

Assinatura do Responsável: _____

Agradecemos a sua compreensão e colaboração.

Atenciosamente,

Liga Metropolitana de Handebol

Anexo 2

TERMO DE RESPONSABILIDADE DE ATLETA/TREINADOR PARA PARTICIPAÇÃO NA LIGA METROPOLITANA DE HANDEBOL 2026

Eu, XXXXXX, integrante como atleta e/ou Treinador/Comissão Técnica da equipe XXXX, participante da Liga Metropolitana de Handebol 2026, declaro estar ciente e concordar com os termos deste documento.

1. Utilização de Imagem:

Autorizo a Liga Metropolitana de Handebol e seus parceiros a utilizarem minha imagem, nome e voz, em qualquer meio de comunicação, para fins promocionais e publicitários relativos à competição.

2. Responsabilidade por Lesão:

Reconheço que a prática de handebol pode oferecer riscos à minha integridade física, incluindo a possibilidade de lesões graves ou permanentes. Assumo total responsabilidade por qualquer lesão que eu possa vir a sofrer durante os jogos da Liga Metropolitana de Handebol, isentando a organização e seus parceiros de qualquer responsabilidade.

3. Cumprimento das Regras:

Comprometo-me a cumprir todas as regras e regulamentos estabelecidos pela Liga Metropolitana de Handebol, incluindo as normas relativas a uniformes, equipamentos e conduta esportiva, inclusive tendo as unhas cortadas para participação dos jogos. Comprometo-me em seguir a competição com seriedade do início ao fim

4. Aceitação dos Termos:

Declaro estar ciente dos termos deste Termo de Responsabilidade de Atleta e concordar com eles integralmente, ciente das consequências legais decorrentes do descumprimento dos mesmos.

Anexo 3

TERMO DE RESPONSABILIDADE DE ATLETA/TREINADOR PARA PARTICIPAÇÃO NA LIGA METROPOLITANA DE HANDEBOL 2026

Eu, XXXXXX, responsável pelo(a) atleta XXXXXX, da equipe XXXX, participante da Liga Metropolitana de Handebol 2026, declaro estar ciente e concordar com os termos deste documento.

1. Utilização de Imagem:

Autorizo a Liga Metropolitana de Handebol e seus parceiros a utilizarem a imagem, nome e voz do atleta, em qualquer meio de comunicação, para fins promocionais e publicitários relativos à competição.

2. Responsabilidade por Lesão:

Reconheço que a prática de handebol pode oferecer riscos à minha integridade física, incluindo a possibilidade de lesões graves ou permanentes. Assumo total responsabilidade por qualquer lesão que possa ocorrer com o atleta durante os jogos da Liga Metropolitana de Handebol, isentando a organização e seus parceiros de qualquer responsabilidade.

3. Cumprimento das Regras:

Comprometo-me que o atleta ira cumprir todas as regras e regulamentos estabelecidos pela Liga Metropolitana de Handebol, incluindo as normas relativas a uniformes, equipamentos e conduta esportiva, inclusive tendo as unhas cortadas para participação dos jogos. Comprometo-me em seguir a competição com seriedade do início ao fim

4. Aceitação dos Termos:

Declaro estar ciente dos termos deste Termo de Responsabilidade de Atleta e concordar com eles integralmente, ciente das consequências legais decorrentes do descumprimento dos mesmos.