



LIGA ATIBAIENSE DE FUTEBOL

REGULAMENTO GERAL 2026

Art. 1º - Os Campeonatos Municipais da Liga Atibaiense de Futebol, competições não profissionais da temporada 2026, serão regidas pelo Presente Regulamento, obedecendo as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol, pelo Código Brasileiro de Justiça Desportiva e Regulamento Geral das Competições da Federação Paulista de Futebol, e as equipes participantes deverão ser consideradas conhecedoras das leis da modalidade, do Código Disciplinar Desportivo, bem como deste regulamento e se submeterão, sem ressalvas, a todas as consequências que deles possam emanar.

Art. 2º - DOS JOGOS:

Os jogos da Categoria Amadora serão realizados aos domingos, as 09:00, 11:00, 13:00 e 15:00 horas, em campos do Município de Atibaia-SP, os quais serão analisados pela LAF. Os campos serão: Alvinópolis (semifinal e final), SPR, Brasinha, Esmeralda, Portão, São Roque, Usina, Centro Rural, Maracanã, Globo, Grêmio e se porventura precisar outro a Liga definirá.

§ 1º - Na primeira fase, os clubes que têm campo terão um ou dois mandos de jogos em seu campo, definidos pelos critérios da Liga. Na segunda fase em diante será campo neutro, definido pela LAF.

§ 2º - Qualquer problema com mando de jogo, a Liga poderá, no prazo mínimo 48 horas, mudar o mando, seja por qualquer motivo que considere necessária a mudança.

§ 3º - Os responsáveis pelo campo deverão oferecer o Campo em condições de uso, como grama cortada, vestiários limpos, água, marcação no campo, mesa e cadeira para representante, água e lanches para arbitragem e obrigatório um gandula, sob pena de perder mando jogos por qualquer destes motivos analisados pela Liga.

Art. 3º - DO SISTEMA DE DISPUTA

a) PRIMEIRA DIVISÃO:

1ª FASE – 13 equipes, divididas em 2 chaves de 4 equipes e 1 chave de 5 equipes cada.

Chave A – 5 equipes, jogam entre si na chave, turno único, CHAVE B joga contra Chave C, em turno único, classificando as 8 melhores colocadas no geral, de acordo com os critérios de classificação do Regulamento 2026.

2ª FASE – 8 classificados – jogam da seguinte forma, em jogo único, sem vantagem, pois a vantagem e pegar último classificado.

JG 1 -- 1º X 8º / JG 2 – 2º X 7º / JG 3 -- 3º X 6º / JG 4 – 4º X 5º

3ª FASE - SEMIFINAL – 4 equipes, turno único, sem vantagem, caso empate vai direto cobrança de penalidades na forma clássica (5 chutes), persistindo o empate cobranças alternadas até a solução.

SEMI 1 - Vencedor JG1 X Vencedor JG3 SEMI 2 – Vencedor JG2 X Vencedor JG4

4ª FASE: FINAL – Os dois vencedores da semifinal, decidem o Campeonato em uma só partida, sem vantagem, caso empate vai direto para as cobranças de penalidades na forma clássica (5 chutes), persistindo o empate cobranças alternadas até a solução.

DESCENSO: serão rebaixadas as 2 últimas colocadas no geral. Havendo desistência ou WO, diminui o número de equipes rebaixadas.

ACESSO: subirá no próximo ano 3 equipes (campeã, vice e 3º colocado da 2ª divisão 2025), totalizando 15 equipes para 2027.

b) SEGUNDA DIVISÃO

1ª FASE – 14 equipes, divididas em 2 chaves de 5 equipes cada e uma chave de 4 equipes, definidas por sorteio, jogam entre si na chave, em turno único, classificando as 2 mais bem colocadas de cada chave, mais 2 equipes dentre melhores colocadas fazem um jogo único para decidir a outra vaga, aí será feita classificação geral entre as 8 classificadas, de acordo com os critérios de classificação do Regulamento 2026.

2ª FASE – 8 classificados – jogam da seguinte forma: em jogo único, sem vantagem.

JG 1 -- 1º X 8º / JG 2 – 2º X 7º / JG 3 -- 3º X 6º / JG 4 – 4º X 5º

3ª FASE - SEMIFINAL – 4 equipes, turno único, sem vantagem, caso empate vai direto para as cobranças de penalidades na forma clássica (5 chutes), persistindo o empate cobranças alternadas até a solução.

SEMI 1 -Vencedor JG1 X Vencedor JG3 SEMI 2 – Vencedor JG2 X Vencedor JG4

4ª FASE - FINAL – Os dois vencedores da semifinal, decidem o Campeonato em uma só partida, sem vantagem, caso empate vai direto para as cobranças de penalidades na forma clássica (5 chutes), persistindo o empate cobranças alternadas até a solução.

DESCENSO: será rebaixada as 2 últimas colocadas (entre a última colocada de cada chave).

ACESSO: subirá no próximo ano 4 equipes (as 4 semifinalistas da 3ª divisão 2026), totalizando 16 equipes para 2027.

c) TERCEIRA DIVISÃO:

1ª FASE – 21 equipes, divididas em 3 chaves de 5 equipes cada, e 1 chave de 6 equipes, jogam entre si na chave, em turno único, classificando os 2 primeiros colocados de cada chave, onde será feita classificação geral entre as 8 classificadas de acordo com os critérios de classificação do Regulamento 2026.

2ª FASE – 8 classificados, jogam de acordo com o critério abaixo, jogo único, sem vantagem, empatou vai direto a penalidades.

JG 1 -- 1º X 8º / JG 2 – 2º X 7º / JG 3 -- 3º X 6º / JG 4 – 4º X 5º

3ª FASE: SEMIFINAL – vencedor JG 1 X vencedor JG 3, e vencedor JG 2 X vencedor JG 4, jogo único, sem vantagem, empatou vai direto a penalidades.

3ª FASE – FINAL – os 2 vencedores da semifinal, decidem o campeonato em uma só partida, sem vantagem, empatou, cobrança de penalidades na forma clássica, 5 chutes para cada time, persistindo empate cobranças alternadas.

ACESSO: sobem para 2ª divisão em 2026, o 1º, 2º, 3º e 4º colocados.

Art. 4º - ACESSO e DESCENSO para 2026:

DESCENSO:

1ª divisão: 2 equipes, os 2 últimos colocados geral.

2ª divisão: 2 equipes, os 2 últimos colocados (entre o último colocado de cada chave) na 1ª fase.

ACESSO:

1ª divisão – sobem 3 equipes da Segunda Divisão.

2ª Divisão – sobem 4 equipes, as 4 semifinalistas da 3ª divisão.

Art. 5º CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO

Ocorrendo igualdade em pontos ganhos entre 2(duas) ou mais equipes aplicam-se sucessivamente, os seguintes critérios técnicos de desempate em qualquer fase: a) Pontos ganhos;

b) Maior número de vitórias;

c) Saldo de gols;

d) Maior número de gols marcados;

e) menor número de cartões vermelhos (na fase);

f) menor número de cartões amarelos (na fase);

g) Sorteio

§ 1º - TODOS OS CRITÉRIOS DE DESEMPATE SERÃO USADOS SOMENTE DENTRO DE CADA FASE E NO DESCENSO. (Exceto no critério do 3º e 4º colocado campeonato).

Art. 6º - DA PONTUAÇÃO

Será aplicada a seguinte pontuação na fase de classificação:

- Vitória – 03 pontos
- Empate – 01 pontos
- Derrota – 00 pontos

Art. 7º- DAS INSCRIÇÕES

1ª Divisão

1. Cada equipe poderá inscrever 25 atletas e mais 5 atletas da base (de Atibaia- de 16 a 18 anos) totalizando 30 atletas, sendo que no mínimo 20 atletas para primeira rodada, até dia 31.04.26, e os demais até quarta feira anterior a 3ª rodada;

PARAGRAFO ÚNICO: – será obrigatório 10 atletas de Atibaia, mais os 5 menores.

2ª Divisão

1. 1. Cada equipe poderá inscrever 25 atletas e mais 5 atletas da base (de Atibaia- de 16 a 18 anos) totalizando 30 atletas, sendo que no mínimo 20 atletas para primeira rodada, até dia 03.04.26, e os demais até quarta feira anterior a 3ª rodada;

PARAGRAFO ÚNICO: – será obrigatório 10 atletas de Atibaia, mais os 5 menores.

3ª Divisão

1b. 1. Cada equipe poderá inscrever 25 atletas e mais 5 atletas da base (de Atibaia- de 16 a 18 anos) totalizando 30 atletas, sendo que no mínimo 20 atletas para primeira rodada, até dia 02.03.26, e os demais até quarta feira anterior a 3ª rodada;

PARAGRAFO ÚNICO: – será obrigatório 10 atletas de Atibaia, mais os 5 menores.

2.Documentos necessários: Xerox do RG ou da CNH, e os atletas de Atibaia devem obrigatoriamente apresentar xerox do Título de Eleitor da Cidade de Atibaia ou comprovante endereço, ou carteira de trabalho, e anexar no APP ESPORTIVO, e assinar o Fichão que deverá ser entregue na primeira rodada.

OBS. Para responsável da equipe será fornecido um acesso exclusivo para fazer o cadastro de seus atletas no APP ESPORTIVO, onde ainda devera anexar os documentos acima exigidos e foto atleta, sob inteira responsabilidade da equipe sobre suas inscrições.

3.Atletas menores de idade (nascidos no ano 2008 em diante) devem apresentar TERMO DE RESPONSABILIDADE, assinado pelos pais ou responsável, devendo ser anexado no APP ESPORTIVO, sob pena de não ser validade inscrição.

4.As inscrições dos atletas são de única e exclusiva responsabilidade das equipes;

5. Atleta que assinar para uma equipe NÃO PODE MUDAR DE EQUIPE depois de iniciado o campeonato (considera-se válida a inscrição quando assinado o Fichão, o qual deverá ser entregue na primeira partida da equipe, após entregue atleta nenhum pode mudar equipe)

6. Atleta que assinar para 2 equipes, antes início Campeonato, não joga para ninguém até que uma das equipes o libere por escrito e pague taxa R\$ 100,00 a Liga.

Único: NENHUM JOGADOR OU MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA PODERÁ ATUAR SE O NOME NÃO CONSTAR NA SÚMULA. NÃO SERÃO ADMITIDAS INSCRIÇÕES DOS JOGADORES NO DIA DO JOGO.

7. desde 2023, a Liga adota o sistema de APP ESPORTIVO, onde todos terão livre acesso para consulta de atletas inscritos, classificação, atletas suspensos, etc.

8. Os atletas só podem jogar apenas uma divisão: 1ª, 2ª ou 3ª divisão, e sua inscrição é válida para categoria amadora até final CAMPEONATO da CATEGORIA, ou seja, acabou Municipal está livre.

9. Para as categorias de Veteranos 35, 42 e 50 anos, os atletas podem mudar de equipe, desde que estejam finalizando o campeonato Municipal AMADOR. Atleta que assinar para uma equipe na categoria de 42 anos só poderá jogar para a mesma equipe na categoria de 50 anos, ou seja, não pode assinar para uma equipe na categoria de 42 anos e jogar para outra equipe na categoria de 50 anos.

10. O atleta que jogar na categoria de 35 anos para uma equipe só poderá jogar nas categorias de 42 e 50 anos para outra equipe, desde que a competição da categoria de 35 anos já tenha terminado.

11. Os atletas punidos em outras competições organizadas pela LIGA ATIBAIENSE DE FUTEBOL, punidos em competições em que a Liga esteja apoiando em 2026, punidos em outras Competições da Região, ou punidos em qualquer modalidade em que Prefeitura de Atibaia esteja apoiando, por agressão ao arbitro ou outro motivo grave, também cumprirão suspensão nos Campeonatos da LAF, assim como também os atletas que forem punidos com agressão em outras LIGAS e a mesma envie ofício a Liga Atibaense, também estarão suspensos dos Campeonatos da LAF.

12. **LIBERAÇÃO DE ATLETA:** NÃO HAVERA, pois acabou Campeonato o atleta está livre.

13. Será obrigatória a apresentação da **CARTEIRINHA DE ATLETA E DIRIGENTE**, expedida pela LAF, antes do início de cada partida. Sem apresentar o documento não poderá jogar. NÃO SERÃO ACEITOS NENHUM OUTRO DOCUMENTO ORIGINAL, SOMENTE A CARTEIRINHA EMITIDA PELA LAF.

14. É obrigatório que o Atleta jogue a 1ª fase, para disputar as demais fases, de todas as categorias.

Art. 8º- DO NÚMERO DE JOGADORES E UNIFORME

1- As equipes deverão entrar em campo com no mínimo 7 (sete) jogadores para início da partida, ou seja, 6 jogadores de linha e 1 goleiro.

2. A equipe que iniciar a partida com menos de 11 (onze) atletas poderão ser completada no curso da mesma, desde que comunicado o árbitro, e os nomes dos atletas que a completarão constem na súmula da partida.

3. As equipes deverão se apresentar obrigatoriamente com uniformes completos, iguais e devidamente enumerados, NÃO SENDO PERMITIDO JOGAR COM UNIFORME COM NOME DE OUTRA EQUIPE (exceto casos que a Liga considere extremo).

4. Os atletas deverão utilizar chuteiras tipo campo ou society, sendo **vedado o uso de Chuteiras com travas de alumínio ou mista**, ou qualquer outra que comprometa a integridade física dos atletas. A escolha do tipo de calçado deverá ser feita pelo responsável da equipe, sob pena das punições previstas nas regras futebol.

5. Ao goleiro será facultativo o uso de calça, desde que esta não possua bolso, zíper, botões ou qualquer objeto contundente.

6. Caberá aos responsáveis conferir o uniforme de suas equipes.

7.O atleta deverá estar com os meios levantados e uso constante e obrigatório da caneleira, sob pena de punição, conforme Regras Oficiais do Futebol.

8.Em caso de coincidência de uniformes entre duas equipes, a troca do mesmo deverá ser feita pelo MANDANTE, time que está do LADO ESQUERDO DA TABELA.

Art. 9º- DAS PARTIDAS E HORÁRIOS

1.Toda equipe deverá se apresentar com 15 minutos de antecedência do horário fixado na tabela de jogos.

2.Aplicar-se-á o WO após 15 (quinze) minutos de atraso do horário marcado da partida, de acordo com relógio do árbitro, ou caso haja atraso na partida anterior, o prazo contara a partir final da anterior.

3.Quando ocorrer uma vitória por WO, além de 3 (três) pontos ganhos, será aplicado o escore convencional de 3 x 0, sendo os gols da partida anotados como gols contra.

4. As partidas anteriores ao WO ficam mantidos os resultados, e as subsequentes, ou seja, que iriam jogar será computado placar 3 x 0 para adversario..

5.A equipe que der WO estará automaticamente eliminada da competição, rebaixada para divisão inferior do próximo ano e seus atletas serão punidos até o dia 31/12/2026, sendo que os atletas que estiverem em campo deverão se apresentar ao mesário, com os documentos, para que seja relatado a sua presença para que não sejam punidos.

Obs.: nos critérios 3,4 será aplicado também o CBDF e o Regulamento Geral de Competição da Federação Paulista de Futebol.

5. Quando uma partida terminar antes dos 90 minutos seguira o descrito no Capítulo IV – Do Regulamento Geral da Federação Paulista de Futebol.

Art. 10ª - TEMPO DE JOGO E SUBSTITUIÇÕES

1.Tempo de jogo, será de dois tempos de 40 x 40, com intervalo de 10 dez minutos.

2.SUBSTITUIÇÕES: 7 atletas, em Máximo 3 paradas, não podendo retornar, sendo controlado pela equipe, a Liga ou mesário não tem obrigação controlar as paradas.

OBS: A equipe que descumprir o número de substituições e paradas será, na primeira vez, multada em R\$ 100,00 e em caso de reincidência sofrerá aplicada a multa de R\$ 500,00.

2.O atleta reserva poderá chegar até o intervalo, após o início do segundo tempo o atleta não poderá participar da partida, nem mesmo permanecer no banco de reservas.

3.Atleta expulso ou suspenso, não poderá permanecer no banco, sob pena punição e multa.

4.Podem permanecer no banco de reservas 10 atletas devidamente uniformizados e 4 membros da comissão técnica (cadastrados na sumula).

5.Proibido aquecimento dentro do campo, (retarda início da partida), caso equipe queira se aquecer deverá entrar antes horário do início da partida e fazer aquecimento em algum local que atrapalhe a partida em andamento, sob pena punição e multa.

Art. 11º - DAS BOLAS

1.Em 2026, teremos uma bola oficial, com logo LIGA, sendo obrigatória sua utilização sob pena de punição e multa. A Liga fornecerá uma bola por campo para cada mesário, sendo considerada reserva.

2.Cada equipe deverá apresentar2 (duas) bolas ao arbitro antes do início da partida, em condições de jogo. A equipe que não levar bola ou levar sem condições será multada em R\$ 100,00 e na reincidência será aplicada a multa de R\$ 500,00.

3.A Liga não se responsabiliza por bolas perdidas ou chutadas para fora campo.

Art. 12º- DA ARBITRAGEM

Por jogo: 3 árbitros + 1 anotador.

2.Tudo que acontecer antes, durante e depois do jogo o árbitro deverá relatar em súmula para que fique em anexo para avaliação quando necessário (expulsões, brigas, movimentação da torcida, gritos de racismo, confusões, objetos que for atirado no campo que podem machucar os atletas e outras situações que o arbitro entender como importante.

3.Nenhuma partida poderá ser realizada por falta do árbitro, a Liga e os responsáveis deverão tomar as devidas providencias para que ocorra a partida, nomeando um terceiro para que seja o árbitro da partida.

Art. 13º - DA PREMIAÇÃO PARA TODAS AS CATEGORIAS:

1. Troféus e medalhas para o 1º e 2º colocados, no total de 30 para cada equipe.

2. Será oferecido troféu para o artilheiro.

3.Será oferecido troféu para a defesa menos vazada, na figura do goleiro, indicado pela Equipe, somente valendo entre as equipes finalistas.

3.A LED SPORTS, será patrocinadora oficial de todos os Campeonatos do ano 2026, e fornecerá uniformes as equipes Campeãs e vice-campeãs da 1ª, 2ª e 3ª divisões, que será obrigatório usar na final. Caso a equipe queira colocar logo de algum patrocinador deverá entrar acordo antes com a LED e pagar uma taxa.

4.PREMIAÇÃO EM DINHEIRO:

1ª DIVISÃO – R\$ 10.000,00

Campeão – R\$ 6.0000,00 + uniforme Led

Vice-Campeão - R\$ 3.000,00 + uniforme Led

3º colocado: R\$ 500,00 a ser descontado na taxa anuidade 2027.

4º colocado: R\$ 500,00 a ser descontado na taxa anuidade 2027.

Artilheiro, Defesa Menos Vazada e Destaque da Partida: SERÃO OFERECIDOS BRINDES (chuteiras, caneleiras, luvas, etc.).

2ª DIVISÃO – R\$ 8.500,00

Campeão – R\$ 5.000,00 + uniforme Led

Vice-Campeão - R\$ 2.500,00 + uniforme Led

3º colocado: R\$ 500,00 a ser descontado na taxa anuidade 2027

4º colocado: R\$ 500,00 a ser descontado na taxa anuidade 2027

Artilheiro, Defesa Menos Vazada e Destaque Partida: SERÃO OFERECIDOS BRINDES. (Chuteiras, caneleiras, luvas, etc.).

3ª DIVISÃO – R\$ 7.000,00

Campeão – R\$ 4.000,00 + uniforme Led

Vice-Campeão - R\$ 2.000,00 + uniforme Led

3º colocado – R\$ 500,00 a ser descontado na taxa anuidade 2027

4º colocado – R\$ 500,00 a ser descontado na taxa anuidade 2027

Artilheiro, Defesa Menos Vazada e Destaque Partida: SERÃO OFERECIDOS BRINDES (chuteiras, caneleiras, luvas, etc.).

OBS: O CRITÉRIO PARA MELHOR 3º E 4º COLOCADOS será em entre as 2 equipes perdedoras da semifinal, considerando-se a classificação geral do campeonato até aquela fase.

OBS: Valor da Premiação: o depósito ou pix será feito somente na conta jurídica da equipe ou do Presidente da equipe.

Art. 14º - COPA ATIBAIA E AMADOR DO ESTADO 2026

A Copa Atibaia deste ano será realizada com 40 equipes.

TROFEU a DENOMINAR – SERIE OURO – 20 equipes

TROFEU JOSE RUBENS TEIXEIRA - SERIE PRATA – 20 equipes

2.Amador do Estado, realizado pela Federação Paulista de Futebol: Campeão da 1ª Divisão 2025 (Unidos do Tanque FC), caso não queira participar será convidado a equipe mais bem colocada e assim sucessivamente. Somente tem direito a disputa uma equipe por Liga, caso haja outra vaga a Liga terá direito de definir qual equipe será de acordo com os seus critérios.

Art.15º - DA DISCIPLINA

1.As equipes e seus atletas, dirigentes e comissão técnica, que se envolvam em infrações obedecerão às regras contidas no Regulamento Geral da Liga Atibaiense de Futebol, bem como o Regulamento da Competição, embasado pelo CBJD.

2.Este ano a Prefeitura de Atibaia através da Secretaria de Esportes e Lazer está junto com a Liga, acompanhado todos Competições, fiscalizando e punindo. Teremos a Comissão Disciplinar da LAF e também uma Comissão Disciplinar Desportiva da Prefeitura onde juntas farão as punições.

3.Somente poderão ficar no banco de reservas os atletas, que estiverem inscritos, obrigatoriamente sentados, devidamente uniformizados, técnico, auxiliar e massagista, maiores de idade, identificados na súmula, sendo que o técnico será responsável pela equipe.

4.Competirá ao técnico zelar pela disciplina de sua equipe, dando um bom exemplo de conduta, respeito às regras, aos árbitros e mesário.

5.O treinador deverá orientar a sua equipe apenas na frente do seu banco de reservas, sendo vedado ao mesmo sair dessa posição. Os atletas que estiverem no banco de reservas, deverão permanecer sentados, juntamente com o auxiliar técnico e massagista. Caso essa determinação seja descumprida caberá, na primeira vez, uma advertência verbal e, na reincidência, cartões.

CARTÕES AMARELOS E VERMELHOS

- 03 Amarelos - 01 jogo de suspensão;
 - 01 Vermelho para atletas - 01 jogo de suspensão e multa de R\$ 50,00, que deverão ser pagos em até 48 horas do término da partida. O não pagamento da multa excluirá o atleta da competição.
 - 01 Vermelho para treinador e massagista – 02 jogos de suspensão e multa de R\$ 100,00, que deverão ser pagos em até 48 horas do término da partida.
6. Os cartões não serão zerados em nenhuma fase da competição.
- 6.O controle de contagem do número de cartões amarelos e vermelhos recebidos é de única e exclusiva responsabilidade dos Clubes, mesmo que por algum motivo o nome atleta conste na sumula a equipe e totalmente responsável pela contagem dos cartões e punições.

7. Todo atleta que agredir o trio de arbitragem ou arbitro, mesário da LAF, será eliminado da competição e punido previamente por 1 (ano) nos campeonatos organizados pela LAF, NÃO CABENDO RECURSO.

8. Todo atleta que se envolver em agressão física na partida com outro atleta ou dirigente, será eliminado da competição e julgado pelas Comissões Disciplinares.

ART. 16º - DOS RECURSOS E TAXAS:

1. Taxa Anuidade: R\$ 1.500,00 (hum mil e quinhentos reais) para equipes filiadas, e R\$ 2.000,00 (Dois mil reais), com prazo limite até 28.02.26

Obs.: as equipes pagam somente a taxa de anuidade, ficando livre de despesas com arbitragem durante todas as competições da LAF, exceto nas finais, caso entrem em acordo em trazer uma Arbitragem profissional.

2. Cartões amarelos atletas, dirigentes: Isento

3. Cartões vermelhos para atletas: R\$ 50,00 pagos na semana seguinte a punição.

4. Cartões vermelhos para técnicos, dirigentes: R\$ 100,00 pagos na semana seguinte a punição

DO RECURSO: qualquer equipe tem direito de entrar com recurso, em qualquer situação, desde que:

- Seja feita através de um Advogado com Procuração do Presidente da Equipe, com reconhecimento de firma.
- Esteja em ordem Financeira e Administrativa com a Liga, ou seja, Ficha de Diretoria em ordem, CNPJ atualizado e não tenha débito com a Liga.
- Apresente junto com o recurso as provas e documentos que comprovem os fatos alegados em seu recurso.
- Taxa Recurso: R\$ 500,00 na 1ª Instância e R\$ 1.000,00, na 2ª Instância. - Prazo de 72 horas após fato ocorrido.

§ 1º - A equipe que entrar na Justiça Comum para discutir qualquer caso referente aos atos ou infrações ocorridas nos Campeonatos Organizados pela Liga Atibaiense de Futebol estará automaticamente desfilada da mesma, sendo eliminado do Campeonato de imediato.

ART. 17º – DAS PENALIDADES

1. O atleta, técnico, auxiliar ou massagista que for expulso por agressão ou tentativa de agressão ao adversário, juiz, diretor, colega de equipe e/ou torcedor, será eliminado da competição, condenado ainda ao pagamento individual de R\$400,00 e pena de 365 dias de suspensão de qualquer participação, seja como atleta ou membro da comissão técnica, de todas as competições realizadas pela LAF, seja ela em quaisquer categorias.

2. Em caso de envolvimento da equipe, em briga generalizada, a mesma será eliminada da competição e a mesma pagará a Liga Atibaiense de Futebol uma multa no valor de UM SALÁRIO MÍNIMO, bem como a suspensão da agremiação de todas as competições organizadas pela Liga Atibaiense de Futebol por 365 dias.

3. Fica determinado que o não pagamento da multa estipulada no item 1, resultará no bloqueio do nome, seja como atleta ou membro de comissão técnica, de todas as competições realizadas pela LAF, seja ela em quaisquer categorias.

4. No caso das torcidas se alterarem com ofensas verbais a arbitragem, adversário e até mesmo com a própria equipe serão advertidos da seguinte forma:

a) 1ª advertência: o árbitro pede ao técnico para conter o torcedor exaltado;

b) 2ª advertência: encerramento do jogo ficando caracterizado o WO dando a vitória para o adversário, devendo a mesma pagar à Liga Atibaiense de Futebol uma multa no valor de R\$ 400,00, bem como a eliminação na competição.

OBS: TORCIDAS QUE INVADIREM O CAMPO, OU DESTRUIREM PATRIMONIO PUBLICO OU PRIVADO, SERA PROIBIDA DE COMPARECER AOS JOGOS, PAGARA UMA MULTA DE 1.000,00 E A EQUIPE PODERÁ SER ELIMINADA DA COMPETIÇÃO E PERDER A PREMIAÇÃO DINHEIRO CASO GANHE. (OS DIRETORES SÃO RESPONSÁVEIS PELAS SUAS TORCIDAS).

5. É expressamente proibida a entrada de fogos de artifício, sinalizadores, ou quaisquer objetos similares dentro do campo de jogo, sob a pena de encerramento do jogo, ficando determinada a vitória para o adversário por WO e a equipe infratora pagará a Liga Atibaiense de Futebol uma multa no valor de R\$ 400,00, mais danos causados ao patrimônio, caso ocorra, de acordo com o relatório do árbitro da partida.

6. Fica expressamente proibida a presença de torcedores dentro do campo de jogo, sob pena de perda dos pontos da equipe infratora, mais multa de UM SALÁRIO-MÍNIMO em favor da LAF.

7. No caso de a equipe utilizar atleta, técnico ou membro da comissão técnica em Situação Irregular em qualquer partida será eliminado do torneio e pagará uma multa NO VALOR DE UM SALÁRIO-MÍNIMO PARA A LIGA ATIBAIENSE DE FUTEBOL.

a). Será considerado em Situação Irregular:

- Atleta, treinador e massagista que atuar quando sujeito ao cumprimento de suspensão automática ou expulsão por força de cartões amarelos e vermelhos.
- Atleta que atuar após ter sido eliminado da competição.
- Atleta não inscrito.
- Atleta que se apresentou à partida após o início do segundo tempo.
- Atleta que não apresentar documento de identificação obrigatória em todas as partidas.
- Atleta com ano de nascimento não permitido pelo Regulamento.

8. As equipes participantes ficam cientes de que toda e qualquer infração que tenha como punição a multa no valor de UM SALÁRIO MÍNIMO, a equipe terá o prazo de 4 (quatro) dias úteis, a partir da definição da punição, para executar o pagamento, em dinheiro, para a Liga Atibaiense de Futebol.

9. O não pagamento bloqueará a equipe e todos os atletas inscritos, por tempo indeterminado, a participar de todos os eventos organizados pela Liga Atibaiense de Futebol, bem como por demais entidades ligadas a LAF, até que seja efetuado o pagamento da multa.

10. **Rede Social:** todos os comentários que envolvam a Liga, organização, seus dirigentes, serão analisados pela comissão Disciplinar e se necessário haverá punição (tantos atletas, dirigentes, etc).

ART. 18º – DOS ATOS DISCRIMINATÓRIOS

1. Sem prejuízo da punição aplicada no artigo 243-G do CBJD (Código Brasileiro de Justiça Desportiva) as pessoas vinculadas a uma mesma entidade de prática desportiva (torcida) que forem flagradas praticando atos discriminatórios contra atleta ou membro da comissão técnica, a equipe será punida com a perda de pontos, independentemente do placar do jogo, além de multa de UM SALÁRIO-MÍNIMO em favor da LAF, aplicado o item 8, do artigo 16º.

2. Essas punições também serão aplicadas aos clubes, atletas e pessoas ligadas ao mesmo, quando as ofensas forem praticadas nas redes sociais.

ART. 19º – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

- 1.** A Liga Atibaiense de Futebol não se responsabiliza por quaisquer acidentes ou incidentes que possam ocorrer, antes, durante ou depois das partidas, ficando por conta da equipe o atendimento do acidentado, bem como tomarem as devidas providências no que tange ao socorro do acidentado.
- 2.** O canal Comunicação Oficial da Liga e clubes será o WATSAPP DA LIGA E GRUPO DE CADA COMPETICAO, para todos os assuntos da LAF.
- 3-** Este RGC, aprovado em 01 de marco de 2026 em reunião de Diretoria da LAF e na presença dos clubes filiados, terá vigência a partir de 02.03.2026, revogadas quaisquer disposições em contrário.

Camila Faraço

Presidente da Liga Atibaiense de Futebol