

REGULAMENTO
5ª COPA ARENA RESENHA SINTÉTICO

CAPÍTULO I - DA REALIZAÇÃO

ARTIGO 1º. - A 5ª COPA ARENA RESENHA SINTÉTICO, será realizada e organizada pela Liga Oeste de Futebol 7, tendo seu Congresso Técnico (sorteio das equipes) marcado para o dia 13 de Maio de 2026, às 19:00h, nas dependências da Arena Resenha, em Cascavel-PR, com os jogos sendo realizados nos dias de domingo, a partir das 08:30h nos campos da Arena Resenha Sintético, tendo como objetivo maior integrar, socializar, desenvolver a prática esportiva, bem como proporcionar lazer a comunidade municipal e regional.

ARTIGO 2º. – É atribuição da ORGANIZAÇÃO desenvolver a competição norteadada pelo respeito ao adversário, companheiro, torcedor e árbitros.

CAPÍTULO II – DO CAMPEONATO

ARTIGO 3º. – Caberá a ORGANIZAÇÃO o controle e execução do campeonato, além de: a) Montar a estrutura do campeonato; b) Convocar os representantes de cada equipe para deliberar e tomar conhecimento do evento; c) Elaborar a tabela do campeonato; d) Promover e divulgar o campeonato através dos órgãos de comunicação; e) Tomar todas as providências de ordem técnica e administrativas necessárias à realização do Campeonato; - Caberá ao REALIZADOR do evento, providenciar o pagamento das premiações aos vencedores.

ARTIGO 4º. – Poderão participar do campeonato as equipes que preencherem os requisitos estipulados por esse regulamento e solicitarem sua inscrição junto ao órgão promotor, até dia e horário estipulados pela ORGANIZAÇÃO do evento, sendo dia 13/05/2026 às 18:00 a data limite.

ARTIGO 5º - Será cobrada taxa de inscrição no valor de:

R\$ 550,00 (Quinhentos e cinquenta reais), a ser paga até o dia 30/05/2026;

A taxa de arbitragem/Campo será no valor de R\$ 150,00 (equipe por jogo)

ARTIGO 6º. A 4ª COPA ARENA RESENHA SINTÉTICO terá sua fórmula de disputa da seguinte forma.

A primeira fase será composta por 16 equipes, divididas em 2 grupos (A e B), com 8 equipes cada grupo. As equipes se enfrentam dentro do próprio grupo. Estarão classificadas para as Oitavas de Final as 06 melhores equipes pontuadas de cada Grupo. As 2 primeiras equipes classificadas de cada Grupo estarão classificadas automaticamente para as Quartas de Final, dessa forma não terão que jogar a Primeira Eliminatória.

A Primeira Eliminatória terá os seguintes confrontos:

- Jogo 1 - 3º Colocado Grupo A x 6º Colocado Grupo B
- Jogo 2 - 4º Colocado Grupo A x 5º Colocado Grupo B
- Jogo 3 - 5º Colocado Grupo A x 4º Colocado Grupo B
- Jogo 4 - 6º Colocado Grupo A x 3º Colocado Grupo B

A partir da Primeira Eliminatória, em caso de empate no tempo normal, a decisão da vaga seguirá para a cobrança de penalidades máximas, até a fase final. As decisões por penalidade máxima obedecerão a seguinte regra, com a primeira série alternada entre 3 batedores diferentes de cada equipe, caso persista o empate as cobranças serão em séries de 1 batedor alternado e com jogadores diferentes até que todos que estejam inscritos no jogo tenham executado sua cobrança, caso alguma equipe esteja em número maior de atletas que a outra nas cobranças de pênaltis, o árbitro deverá igualar as equipes em número de atletas.

Nas Quartas de Final terão os seguintes confrontos:

- Jogo 5 - 1º Colocado Grupo A x Vencedor Jogo 3
- Jogo 6 - 1º Colocado Grupo B x Vencedor Jogo 2
- Jogo 7 - 2º Colocado Grupo A x Vencedor Jogo 4
- Jogo 8 - 2º Colocado Grupo B x Vencedor Jogo 1

Nas Semi Finais terão os seguintes confrontos:

- Jogo 9 - Vencedor Jogo 5 x Vencedor Jogo 8
- Jogo 10 - Vencedor Jogo 6 x Vencedor Jogo 7

Na final a premiação o Campeão receberá o valor de R\$ 6.000,00 (Seis mil reais), o Vice-Campeão receberá o valor de R\$ 2.000,00 (Dois mil e novecentos reais), além de Troféus e medalhas para o Campeão, Vice-Campeão, Artilheiro e Goleiro destaque da competição.

ARTIGO 7º. - Critérios de desempate entre duas equipes: Confronto Direto, maior número de vitórias, Defesa menos vazada, ataque mais positivo, Saldo de gols, menor número de cartões vermelhos recebidos, menor número de cartões amarelos recebidos, menor número de exclusão de componentes da comissão técnica e sorteio.

ARTIGO 8º. - Critérios de desempate entre três ou mais equipes: maior número de vitórias, Defesa menos vazada, ataque mais positivo, saldo de gols, menor número de cartões vermelhos recebidos, menor número de cartões amarelos recebidos, menor número de exclusão de componentes da comissão técnica na fase e sorteio.

CAPITULO III – DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E ATLETAS

ARTIGO 9º. – Cada equipe será composta de no máximo vinte e dois atletas e dois componentes da comissão técnica, inscritos no máximo até o segundo jogo da primeira fase através do site da Liga Oeste (WWW.ligaoestef7.com.br), atletas estes com no mínimo dezesseis anos de idade completos.

ARTIGO 10º - Não existe substituição de atleta inscrito ou inscrição de atleta após o término do período de inscrições, independente do motivo alegado.

ARTIGO 11º - Caracteriza-se a participação do atleta pela equipe na competição somente quando o mesmo constar em súmula com numeração.

ARTIGO 12º. - Em caso de irregularidade, a equipe perderá os pontos conquistados na partida que serão contabilizados ao adversário, pelo placar adverso de 2 a 0, não valendo os gols anotados na súmula da partida. Este item também vale para atletas ou integrante da Comissão Técnica que atuem dentro de campo suspensos pelo recebimento de cartões amarelos ou vermelhos ou ainda por ato administrativo.

ARTIGO 13º - Estará eliminada automaticamente da competição, a equipe que utilizar-se de atleta não inscrito que jogue com documentação de outro atleta, caracterizando-se a fraude.

ARTIGO 14º - Todas as equipes ficam obrigadas a jogarem todos seus jogos marcados no campeonato, independente se estiver ou não classificada para as próximas fases, sob pena de suspensão da equipe e dos atletas do próximo campeonato organizados pela Liga Oeste de Futebol 7.

ARTIGO 15º - No caso de eliminação da equipe, seja por irregularidade ou por WxO, Será mantido os resultados anteriores para efeito de classificação e 2x0 a favor do adversário nos jogos subsequentes.

ARTIGO 16º - Para ter condições de participar da partida, o atleta deverá apresentar ao anotador um documento de fé pública com foto (carteira de identidade, carteira de motorista, carteira de trabalho, passaporte, carteira de reservista e/ou carteira de identidade profissional). Fica a critério do anotador ou do árbitro deixar de exigir a documentação de algum atleta.

ARTIGO 17º - Para o início da partida, a equipe deve ter no mínimo cinco atletas. Se durante a partida ela ficar reduzida a menos de quatro atletas, o resultado da partida será considerado de 2x0 à favor do adversário, caso ela esteja vencendo ou empatando a mesma. Caso a equipe em inferioridade numérica, esteja perdendo a partida no ato da suspensão da mesma, mantém-se o resultado à favor do adversário, sendo no mínimo, de 2 a 0.

ARTIGO 18º. - A equipe declarada perdedora por WxO estará automaticamente eliminada da competição.

CAPÍTULO IV - DOS UNIFORMES E MATERIAIS

ARTIGO 19º. - Todas as equipes deverão utilizar uniforme completo, composto de camisas numeradas nas costas, calções e meias iguais. O goleiro deverá utilizar camisa de cor diferente dos seus companheiros, podendo optar pelo uso da calça ou calção, sendo desnecessário numeração nestes. O goleiro será o único que poderá ter o número que coincida com algum atleta de linha, ou que não tenha número na mesma, mais que seja devidamente registrado em súmula, utilizando-se sempre do bom senso para que não haja atraso da partida ou não realização da mesma.

ARTIGO 20º - Caso haja irregularidade de uniforme em relação a algum atleta, o árbitro deverá paralisar a partida, advertir com cartão amarelo o atleta irregular, e retirar o mesmo de campo, podendo retornar após ter sido sanada a irregularidade.

ARTIGO 21º. - A equipe “mandante” sempre jogará com o uniforme de sua preferência, portanto todas as equipes devem possuir no mínimo dois uniformes com cores bem distintas. Em caso de coincidência de cor dos uniformes, a equipe “visitante” tem quinze minutos para providenciar outro uniforme, sob pena da perda de pontos, porém sem efeito de WxO, pelo placar de 1 a 0. Poderá ser utilizado colete caso a equipe mandante assim permitir.

ARTIGO 22º. - Será facultativo o uso de caneleiras. Somente será permitido o uso de tênis liso ou de trava baixa, não sendo permitido o uso de chuteiras. Não é permitido o uso de brincos, pulseiras ou correntes. Em caso de irregularidade, o atleta será advertido com cartão amarelo e retirado do campo para regularização.

CAPÍTULO V - DURAÇÃO DAS PARTIDAS E REGRAS ESPECÍFICAS

ARTIGO 23º. - As partidas terão duração de cinquenta minutos, divididos em dois períodos de vinte e cinco minutos cada.

ARTIGO 24º. - Se uma partida for interrompida por motivo de chuva ou por questões de ordem disciplinar, a mesma voltará a ser disputada à partir do momento em que ela foi paralisada pelo árbitro, sendo disputado apenas o tempo restante, caso já tenha ultrapassado 75% de seu tempo (ou seja 12 minutos e 30 segundos do segundo tempo), o árbitro dará a partida como encerrada e o resultado será mantido até aquele momento.

ARTIGO 25º. - Em caso de adiamento da rodada por motivo de chuva, a mesma será nos próximos dias disponíveis sem que a próxima rodada inicie, para que seja respeitada a tabela do início ao fim, conforme ordem dos jogos previamente informada.

ARTIGO 26º. - Haverá tolerância de 15 minutos apenas para o 1º jogo da rodada. Caso uma equipe desrespeite o tempo de tolerância, a equipe adversária poderá a seu critério pedir o WO da equipe infratora, arcando dessa forma com todas as despesas relativas ao jogo em questão.

ARTIGO 27º. - Cada equipe poderá cometer cinco faltas técnicas por período (cometidas dentro do campo com a bola em jogo), sendo que as infrações disciplinares aplicadas a atletas e integrantes da comissão técnica serão aplicadas pelo árbitro através regra da Confederação Brasileira de Futebol 7.

ARTIGO 28º - Durante a realização de uma partida, só será permitida a permanência no banco de reservas do técnico, auxiliar técnico, e dos reservas que constarem em súmula. Não será permitida a troca da comissão técnica em nenhum momento.

ARTIGO 29º - O atleta expulso estará automaticamente excluído da partida, tendo que se retirar do ambiente de jogo.

CAPÍTULO V - CASOS OMISSOS ARTIGO

ARTIGO 30º - Os casos omissos serão decididos em primeira e única instância pela Coordenação Técnica do evento, não cabendo recurso para qualquer decisão.

CAPÍTULO VI - TERMO DE RESPONSABILIDADE

ARTIGO 31º - Todos os acidentes e/ou incidentes que por ventura venham a ocorrer provocados por atletas, dirigentes, integrantes da comissão técnica, árbitros ou torcedores envolvidos direta ou indiretamente no evento, são de exclusiva responsabilidade dos mesmos, não cabendo a coordenação da COPA ARENA SINTÉTICO, qualquer indenização ou ônus solicitado. Para tal, cada responsável por equipe assina a ata do Congresso Técnico dando ciência a tal fato.

ARTIGO 32º - O canal de comunicação entre as equipes e os Coordenadores Técnicos será apenas os dados abaixo descritos (via fone ou e-mail, facebook, Whatsapp ou aplicativo), não sendo oficiais notícias ou planilhas constantes em sites ou afins. Todos os dirigentes devem abrir seu e-mail diariamente para ficarem atualizados.

ARTIGO 33º - É proibida a entrada de bebidas, comida, cornetas, buzinas ou bombas nos recintos de jogos. Em caso de desobediência e identificada a equipe infratora, a mesma será orientada sobre a retirada dos mesmos e em caso de reincidência, será excluída da competição.

ARTIGO 34º - Ao efetuar a inscrição, a equipe automaticamente concorda com os termos constantes no presente Regulamento.

Cascavel-PR, 13 de Maio de 2026.

COORDENAÇÃO TÉCNICA MARCELO MENEGOTTO / (45) 99802-7666