

REGULAMENTO
COPA ARENA NEVA SOCIETY

CAPÍTULO I - DA REALIZAÇÃO

ARTIGO 1º. - A^a. COPA ARENA NEVA SOCIETY, será realizada pela Deliberali Society e organizada pela Liga Oeste de Futebol 7, tendo seu Congresso Técnico (sorteio das equipes) marcado para o dia 05 de Novembro de 2025, às 19:00h, nas dependências do NEVA SOCIETY, em Cascavel-PR, com os jogos sendo realizados nos dias de sábado, a partir das 14:00h nos campos da Arena NEVA SOCIETY, tendo como objetivo maior integrar, socializar, desenvolver a prática esportiva, bem como proporcionar lazer a comunidade municipal e regional.

ARTIGO 2º. – É atribuição da ORGANIZAÇÃO desenvolver a competição norteadada pelo respeito ao adversário, companheiro, torcedor e árbitros. **CAPÍTULO II – DO CAMPEONATO**

ARTIGO 3º. – Caberá a ORGANIZAÇÃO o controle e execução do campeonato, além de: a) Montar a estrutura do campeonato; b) Convocar os representantes de cada equipe para deliberar e tomar conhecimento do evento; c) Elaborar a tabela do campeonato; d) Promover e divulgar o campeonato através dos órgãos de comunicação; e) Tomar todas as providências de ordem técnica e administrativas necessárias à realização do Campeonato; - Caberá ao REALIZADOR do evento, providenciar o pagamento das premiações aos vencedores.

ARTIGO 4º. – Poderão participar do campeonato as equipes que preencherem os requisitos estipulados por esse regulamento e solicitarem sua inscrição junto ao órgão promotor, até dia e horário estipulados pela ORGANIZAÇÃO do evento, sendo dia 05/11/2025 às 17:00 a data limite.

ARTIGO 5º - Será cobrada taxa de inscrição no valor de:

R\$ 500,00 (Quinhentos reais), a ser paga até o dia 05/11/2025;

A taxa de arbitragem/Campo será no valor de R\$ 150,00 (equipe por jogo)

ARTIGO 6º. A 9ª. COPA ARENA NEVA SOCIETY terá sua fórmula de disputa da seguinte forma.

A primeira fase será composta por 12 equipes, divididas em 2 grupos com 6 equipes cada (Grupos A e B). Estarão classificados para a próxima fase as equipes que ficarem nas quatro melhores posições de cada grupo.

Na Fase Quartas de Final, as 08 equipes melhores classificadas, se enfrentarão da seguinte forma:

Jogo 1 – 1º Grupo A x 4º Grupo B

Jogo 2 – 2º Grupo A x 3º Grupo B

Jogo 3 – 2º Grupo B x 3º Grupo A

Jogo 4 – 1º Grupo B x 4º Grupo A

Na Fase Semi Finais, os confrontos serão assim definidos:

Jogo 5 – Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 3

Jogo 6 – Vencedor Jogo 2 x Vencedor Jogo 4

A Final, terá o seguinte confronto:

Vencedor jogo 5 x Vencedor Jogo 6

A partir das Quaras de Finais, em caso de empate no tempo normal, a decisão da vaga seguirá para a cobrança de penalidades máximas, até na fase final. As decisões por penalidade máxima obedecerão a seguinte regra, com a primeira série alternada entre 5 batedores diferentes de cada equipe, caso persista o empate as cobranças serão em séries de 1 batedor alternado e com jogadores diferentes até que todos que estejam inscritos no jogo tenham executado sua cobrança, caso alguma equipe esteja em número maior de atletas que a outra nas cobranças de pênaltis, o árbitro deverá igualar as equipes em número de atletas.

Na final a premiação será da seguinte forma:

- Campeão - R\$ 3.000,00 (Três mil reais) + Troféu
 - Vice-Campeão - R\$ 1.500,00 (Hum mil e quinhentos reais) + Troféu
 - Terceiro Lugar – R\$ 500,00 (Quinhentos reais) + Troféu
- Troféus individuais para artilheiro e goleiro destaque da competição.

ARTIGO 7º. - Critérios de desempate entre duas equipes: Confronto Direto, maior número de vitórias, Defesa menos vazada, ataque mais positivo, Saldo de gols, menor número de cartões vermelhos recebidos, menor número de cartões amarelos recebidos, menor número de exclusão de componentes da comissão técnica e sorteio.

ARTIGO 8º. - Critérios de desempate entre três ou mais equipes: maior número de vitórias, Defesa menos vazada, ataque mais positivo, saldo de gols, menor número de cartões vermelhos recebidos, menor número de cartões amarelos recebidos, menor número de exclusão de componentes da comissão técnica na fase e sorteio.

CAPITULO II – DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E ATLETAS

ARTIGO 9º. – Cada equipe será composta de no máximo vinte e dois atletas e dois componentes da comissão técnica, inscritos no máximo até o segundo jogo da primeira fase, atletas estes com no mínimo dezesseis anos de idade completos.

ARTIGO 10º - Não existe substituição de atleta inscrito ou inscrição de atleta após o término do período de inscrições, independente do motivo alegado.

ARTIGO 11º - Caracteriza-se a participação do atleta pela equipe na competição somente quando o mesmo constar em súmula com numeração.

ARTIGO 12º. - Em caso de irregularidade, a equipe perderá os pontos conquistados na partida que serão contabilizados ao adversário, pelo placar adverso de 3 a 0, não valendo os gols anotados na súmula da partida. Este item também vale para atletas ou integrante da Comissão Técnica que atuem dentro de campo suspensos pelo recebimento de cartões amarelos ou vermelhos ou ainda por ato administrativo.

ARTIGO 13º - Estará eliminada automaticamente da competição, a equipe que utilizar-se de atleta não inscrito que jogue com documentação de outro atleta, caracterizando-se a fraude.

ARTIGO 14º - Todas as equipes ficam obrigadas a jogarem todos seus jogos marcados no campeonato, independente se estiver ou não classificada para as próximas fases, sob pena de suspensão da equipe e dos atletas do próximo campeonato organizados por essa coordenação.

ARTIGO 15º - No caso de eliminação da equipe, seja por irregularidade ou por WxO, Será mantido os resultados anteriores para efeito de classificação e 3x0 a favor do adversário nos jogos subsequentes.

ARTIGO 16º - Para ter condições de participar da partida, o atleta deverá apresentar ao anotador um documento de fé pública com foto (carteira de identidade, carteira de motorista, carteira de trabalho,

passaporte, carteira de reservista e/ou carteira de identidade profissional). Fica a critério do anotador ou do árbitro deixar de exigir a documentação de algum atleta.

ARTIGO 17º - Para o início da partida, a equipe deve ter no mínimo quatro atletas. Se durante a partida ela ficar reduzida a menos de quatro atletas, o resultado da partida será considerado de 3x0 à favor do adversário, caso ela esteja vencendo ou empatando a mesma. Caso a equipe em inferioridade numérica, esteja perdendo a partida no ato da suspensão da mesma, mantém-se o resultado à favor do adversário, sendo no mínimo, de 3 a 0.

ARTIGO 18º. - A equipe declarada perdedora por WxO estará automaticamente eliminada da competição.

CAPÍTULO III - DOS UNIFORMES E MATERIAIS

ARTIGO 19º. - Todas as equipes deverão utilizar uniforme completo, composto de camisas numeradas nas costas, calções e meias iguais. O goleiro deverá utilizar camisa de cor diferente dos seus companheiros, podendo optar pelo uso da calça ou calção, sendo desnecessário numeração nestes. O goleiro será o único que poderá ter o número que coincida com algum atleta de linha, ou que não tenha número na mesma, mais que seja devidamente registrado em súmula, utilizando-se sempre do bom senso para que não haja atraso da partida ou não realização da mesma.

ARTIGO 20º - Caso haja irregularidade de uniforme em relação a algum atleta, o árbitro deverá paralisar a partida, advertir com cartão amarelo o atleta irregular, e retirar o mesmo de campo, podendo retornar após ter sido sanada a irregularidade.

ARTIGO 21º. - A equipe “mandante” sempre jogará com o uniforme de sua preferência, portanto todas as equipes devem possuir no mínimo dois uniformes com cores bem distintas. Em caso de coincidência de cor dos uniformes, a equipe “visitante” tem quinze minutos para providenciar outro uniforme, sob pena da perda de pontos, porém sem efeito de WxO, pelo placar de 1 a 0. Poderá ser utilizado colete caso a equipe mandante assim permitir.

ARTIGO 22º. - Será facultativo o uso de caneleiras. Somente será permitido o uso de tênis liso ou de trava baixa, não sendo permitido o uso de chuteiras. Não é permitido o uso de brincos, pulseiras ou correntes. Em caso de irregularidade, o atleta será advertido com cartão amarelo e retirado do campo para regularização.

CAPÍTULO IV - DURAÇÃO DAS PARTIDAS E REGRAS ESPECÍFICAS

ARTIGO 23º. - As partidas terão duração de cinquenta minutos, divididos em dois períodos de vinte e cinco minutos cada.

ARTIGO 24º. - Se uma partida for interrompida por motivo de chuva ou por questões de ordem disciplinar, a mesma voltará a ser disputada à partir do momento em que ela foi paralisada pelo árbitro, sendo disputado apenas o tempo restante, caso já tenha ultrapassado 75% de seu tempo (ou seja 12 minutos e 30 segundos do segundo tempo), o árbitro dará a partida como encerrada e o resultado será mantido até aquele momento.

ARTIGO 25º. - Em caso de adiamento da rodada por motivo de chuva, a mesma será nos próximos dias disponíveis sem que a próxima rodada inicie, para que seja respeitada a tabela do início ao fim, conforme ordem dos jogos previamente informada.

ARTIGO 26º. - Haverá tolerância de 15 minutos apenas para o 1º jogo da rodada. Caso uma equipe desrespeite o tempo de tolerância, a equipe adversária poderá a seu critério pedir o WO da equipe infratora, arcando dessa forma com todas as despesas relativas ao jogo em questão.

ARTIGO 27º. - Cada equipe poderá cometer cinco faltas técnicas por período (cometidas dentro do campo com a bola em jogo), sendo que as infrações disciplinares aplicadas a atletas e integrantes da comissão técnica serão aplicadas pelo árbitro através regra da Confederação Brasileira de Futebol 7.

ARTIGO 28º - Durante a realização de uma partida, só será permitida a permanência no banco de reservas do técnico, auxiliar técnico, e dos reservas que constarem em súmula. Não será permitida a troca da comissão técnica em nenhum momento.

ARTIGO 29º. - O atleta expulso estará automaticamente excluído da partida, observando as regras do Futebol 7 adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol 7, em anexo a esse regulamento.

ARTIGO 30º. – As regras adotadas para essa competição serão as mesmas adotadas pela Confederação Brasileira de futebol 7, em anexo a esse regulamento.

CAPÍTULO V - CASOS OMISSOS ARTIGO

ARTIGO 31º - Caberá direito a recurso contra irregularidade observada durante a competição, sempre que uma equipe comprovar que alguma outra deixou de cumprir com as exigências do presente regulamento e CÓDIGO DISCIPLINAR desta competição

Paragrafo primeiro. Os recursos deverão ser encaminhados à coordenação da competição obedecendo aos seguintes critérios:

- a) Todos os recursos deverão ser apresentados digitados até 48h após o jogo ter sido realizado.
- b) Somente poderá entrar com recurso o responsável da equipe. Nome este, que consta na inscrição.
- c) Pagamento de uma taxa de R\$ 50,00 (cinquenta reais).
- d) As provas, se houver, deverão ser encaminhadas pela equipe impetrante juntamente com o recurso.
- e) Os recursos serão julgados pela comissão organizadora da competição.
- f) Contra a decisão de recurso, não caberá apelação.

ARTIGO 32º - Os casos omissos serão decididos em primeira e única instância pela Coordenação Técnica do evento, não cabendo recurso para qualquer decisão.

CAPÍTULO VI - TERMO DE RESPONSABILIDADE

ARTIGO 33º. - Todos os acidentes e/ou incidentes que por ventura venham a ocorrer provocados por atletas, dirigentes, integrantes da comissão técnica, árbitros ou torcedores envolvidos direta ou indiretamente no evento, são de exclusiva responsabilidade dos mesmos, não cabendo a coordenação da COPA ARENA NEVA SOCIETY, qualquer indenização ou ônus solicitado. Para tal, cada responsável por equipe assina a ata do Congresso Técnico dando ciência a tal fato.

ARTIGO 34º - A condição de saúde dos atletas e dirigentes participantes bem como a responsabilidade sobre a participação de atletas menores de idade, de acordo com a legislação vigente no país ficará sob a responsabilidade dos responsáveis da equipe pela qual estiver participando.

ARTIGO 35º - O canal de comunicação entre as equipes e os Coordenadores Técnicos será apenas os dados abaixo descritos (via fone ou e-mail, facebook, Whatsapp ou aplicativo), não sendo oficiais notícias ou planilhas constantes em sites ou afins. Todos os dirigentes devem abrir seu e-mail diariamente para ficarem atualizados.

ARTIGO 36º. - É proibida a entrada de bebidas, comida, cornetas, buzinas ou bombas nos recintos de jogos. Em caso de desobediência e identificada a equipe infratora, a mesma será orientada sobre a retirada dos mesmos e em caso de reincidência, será excluída da competição.

ARTIGO 37º. - Ao efetuar a inscrição, a equipe automaticamente concorda com os termos constantes no presente Regulamento.

Cascavel-PR, 20 de Outubro de 2025.

COORDENAÇÃO TÉCNICA MARCELO MENEGOTTO / (45) 98027666