



## LIGA OESTE DE FUTEBOL 7

### REGULAMENTO OFICIAL 5ª COPA LIGA OESTE DE FUTEBOL 7 2025 CATEGORIA BASE

#### SUB07 – SUB09 – SUB11 – SUB13 – SUB15 – SUB17 - SUB20

CAPÍTULO I – Da Finalidade Art. 01 – COPA LIGA OESTE DE FUTEBOL 7, será organizada pela Liga Oeste de Futebol 7 Paraná, CNPJ 38.596.324/0001-07, doravante denominada “organizadora”.

Art. 02 – O campeonato será disputado de conformidade com o presente regulamento, tendo por finalidade a integração entre os participantes. Será aberto as equipes que confirmarem sua inscrição dentro do prazo estabelecido, mediante o pagamento da taxa de inscrição nos seguintes valores:

TAXA DE INSCRIÇÃO – R\$ 150,00 (Cento e Cinquenta reais) por categoria;

A taxa de arbitragem/campo é de R\$ 100,00 por jogo/equipe, e deve ser paga ao início de cada jogo ao representante da Liga Oeste escalado na partida.

#### CAPÍTULO II – Da Premiação

Art. 03 – Serão os seguintes prêmios oficiais da COPA LIGA OESTE DE FUTEBOL 7:

##### **CATEGORIA BASE SUB-07**

- CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de campeão e até 22 medalhas;

- VICE CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de Vice Campeão e até 22 medalhas;

Prêmios individuais: Troféus artilheiro e melhor goleiro.

##### **CATEGORIA BASE SUB-09**

- CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de campeão e até 22 medalhas;

- VICE CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de Vice campeão e até 22 medalhas;

Prêmios individuais: Troféus artilheiro e melhor goleiro.

##### **CATEGORIA BASE SUB-11**

- CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de campeão e até 22 medalhas;



- VICE CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de Vice campeão e até 22 medalhas;

Prêmios individuais: Troféus artilheiro e melhor goleiro.

#### **CATEGORIA BASE SUB-13**

- CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de campeão e até 22 medalhas;
- VICE CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de Vice campeão e até 22 medalhas;

Prêmios individuais: Troféus artilheiro e melhor goleiro.

#### **CATEGORIA BASE SUB-15**

- CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de campeão e até 22 medalhas;
- VICE CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de Vice campeão e até 22 medalhas;

Prêmios individuais: Troféus artilheiro e melhor goleiro.

#### **CATEGORIA BASE SUB-17**

- CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de campeão e até 22 medalhas;
- VICE CAMPEÃO: Vaga\* Campeonato Paranaense 2026 (Fase de Grupos) + Troféu de Vice campeão e até 22 medalhas;

Prêmios individuais: Troféus artilheiro e melhor goleiro.

#### **CATEGORIA BASE SUB-20**

- CAMPEÃO: Vaga\* 37ª Copa Regional de Futebol 7 Série Bronze 2026 (Taxa de Inscrição) + Troféu de campeão e até 22 medalhas;
- VICE CAMPEÃO: Vaga\* 37ª Copa Regional de Futebol 7 Série Bronze 2025 (Taxa de Inscrição) + Troféu de Vice campeão e até 22 medalhas;

Prêmios individuais: Troféus artilheiro e melhor goleiro.

\* Vagas nos campeonatos condicionados a realização dos mesmos por suas entidades responsáveis. A Liga Oeste se compromete a buscar torneios alternativos caso os mesmos não ocorram.

### **CAPÍTULO III – Das Inscrições e Equipes**

Art. 04 – A inscrição será aceita através do site da liga: [www.ligaoestef7.com.br](http://www.ligaoestef7.com.br) com as fichas de registro do atleta e da equipe preenchidas. Podendo efetuar o pagamento



das formas relacionadas abaixo dentro do prazo estabelecido. O não pagamento do boleto/Taxa de Inscrição até a data do Congresso Técnico inibirá a participação da equipe no Campeonato. A data de início da competição está prevista para 08/02/2025.

- 1 – Em dinheiro na sede da Liga.
- 2 – Por boleto bancário.
- 3 – Cartão de crédito.

Art. 05 – A equipe deverá inscrever no mínimo 07 (sete) e até no máximo 22 (vinte e dois) atletas, não incluindo comissão técnica, gratuitamente. O prazo para inscrição do atleta será até 48 horas antes do início da competição. Comissão técnica também deverá ser cadastrada no site, podendo inscrever técnico e auxiliar técnico, para inscrição de médico/fisioterapeuta o mesmo deverá apresentar a carteira do conselho regional.

§ 1º - Poderão participar do campeonato todas as escolas de futebol que preencherem os requisitos estipulados por esse regulamento e solicitarem sua inscrição junto ao órgão promotor, até dia e horário estipulados pela ORGANIZAÇÃO do evento. As equipes participantes poderão ser inscritas nas seguintes categorias:

- SUB-07 – Nascidos nos anos de 2018/2019;
- SUB-09 – Nascidos nos anos de 2016/2017;
- SUB-11 – Nascidos nos anos de 2014/2015;
- SUB-13 – Nascidos nos anos de 2012/2013;
- SUB-15 – Nascidos nos anos de 2010/2011;
- SUB-17 – Nascidos nos anos de 2008/2009.
- SUB-20 – Nascidos nos anos de 2005/2006/2007.

§ 2º - Os atletas só poderão jogar em sua respectiva categoria e, no máximo, uma categoria acima.

§ 3º – Para o atleta estar apto para a partida, o mesmo deve constar em súmula.

Art. 06 - A equipe que jogar com atletas irregulares, perderá os pontos da partida disputada. A responsabilidade em saber a regularidade do atleta é da equipe, de acordo com o regulamento da competição. Caso a equipe não conquiste pontos no jogo, será diminuído 3 pontos na classificação da fase. Podendo a equipe, caso não possua pontos, ficar com pontuação negativa.

Art. 07 – Cada atleta, antes do início de cada partida, deverá apresentar ao mesário, a carteira de identidade, ou carteira de identidade expedida por conselho regional de classe, ou carteira de trabalho, ou carteira de habilitação com foto, ou passaporte, somente serão aceitos documentos digitais de aplicativos oficiais do Governo. Caso o nome do atleta não conste na pré-súmula da partida, o representante da equipe



deverá se dirigir ao delegado de partida. A pré-súmula já consta a relação de jogadores aptos à partida, devendo o atleta informar a numeração do seu uniforme ao mesário.

§ 1º – O atleta poderá apresentar o documento até o final da determinada partida, sob pena da perda dos pontos.

§ 2º – O atleta deverá ter a idade exigida para a disputa da categoria.

Art. 08 – Os atletas inscritos não poderão ser substituídos ou retirados da ficha de Inscrição. Também não podem estar inscritos em 02 (duas) equipes, sendo que neste caso o atleta será considerado integrante da equipe em que realizar sua primeira atuação. O registro de comissão técnica das equipes seguirá o mesmo trâmite dos atletas, em alguns casos apenas mediante a apresentação dos documentos relacionados no Art. 08.

§ 1º – Os atletas que já jogaram por uma equipe no campeonato não poderão ser transferidos para outras equipes da mesma competição.

#### CAPÍTULO IV – Do Uniforme

Art. 09 – Fica responsável pela troca de uniformes, caso seja exigido pelos árbitros, a equipe que constar na coluna da direita da tabela oficial, ou seja, a equipe visitante. Em caso da mesma não possuir uniforme reserva até os 15min tolerados a partida será encerrada.

Art. 10 – Os atletas terão que usar nas costas das respectivas camisas, números de 01 à 99, não sendo permitida a repetição de números da mesma equipe. É proibido o uso de chuteiras com travas. Não é obrigatório a numeração nos calções, porém se tiverem, terão que ser números iguais das camisas. O uso de caneleiras será opcional.

§ 1º – Ambas as equipes devem se apresentar, no mínimo, com 2 bolas novas ou em condições de jogo, que deverão ficar na mesa do representante da partida. Caso a equipe não apresente ou a bola não esteja em condições de jogo, será cobrado multa no valor de R\$ 30,00 e a Liga fornecerá uma (01) bola para aquecimento da partida. Após o término da mesma, a equipe obrigatoriamente terá que devolver a bola ao representante do jogo.

Art 11 – Os atletas deverão antes de iniciar os jogos, estar certos de que os seus equipamentos estão de acordos com as regras oficiais da CF7B. Se constatado equipamentos inadequados, avaliados pela arbitragem, o atleta será retirado temporariamente do campo, e só poderá retornar no momento em que a bola estiver fora de jogo, depois que o árbitro verificar as condições normais do uniforme.



Parágrafo único: A comissão técnica (não obrigatória) deverá ser: Técnico, auxiliar técnico, massagista ou fisioterapeuta ou médico com seus respectivos registros em seus conselhos, e deverão estar vestidos com calça ou bermuda, camisa com mangas ou similares, tênis, sapato ou chuteira apropriada.

## CAPÍTULO V – Do Sistema de Disputa

### Art. 12 –COPA LIGA OESTE DE FUTEBOL 7

#### CATEGORIA BASE SUB-07

Será disputada por 5 equipes, em grupo único, em somente um turno. Nas semifinais os confrontos serão em jogo único e terão a seguinte ordem:

1º Colocado Geral x 4º Colocado Geral

2º Colocado Geral x 3º Colocado Geral

Na final os vencedores se enfrentam em jogo único.

#### CATEGORIA BASE SUB-09

Será disputada por 4 equipes, em grupo único, em somente um turno. Nas semifinais os confrontos serão em jogo único e terão a seguinte ordem:

1º Colocado Geral x 4º Colocado Geral

2º Colocado Geral x 3º Colocado Geral

Na final os vencedores se enfrentam em jogo único.

#### CATEGORIA BASE SUB-11

Será disputada por 5 equipes, em grupo único, em somente um turno. Nas semifinais os confrontos serão em jogo único e terão a seguinte ordem:

1º Colocado Geral x 4º Colocado Geral

2º Colocado Geral x 3º Colocado Geral

Na final os vencedores se enfrentam em jogo único.

#### CATEGORIA BASE SUB-13

Será disputada por 4 equipes, em grupo único, em somente um turno. Nas semifinais os confrontos serão em jogo único e terão a seguinte ordem:

1º Colocado Geral x 4º Colocado Geral

2º Colocado Geral x 3º Colocado Geral

Na final os vencedores se enfrentam em jogo único.

#### CATEGORIA BASE SUB-15

Será disputado por no mínimo 10 equipes, que se enfrentam em dois grupos A e B, os jogos da primeira fase serão Grupo A contra Grupo B. As Quartas de Finais terão o seguinte confronto:

Quartas de Final

1º Colocado Grupo A x 4º Colocado Grupo A (JOGO 1)

2º Colocado Grupo A x 3º Colocado Grupo A (JOGO 2)

1º Colocado Grupo B x 4º Colocado Grupo B (JOGO 3)

2º Colocado Grupo B x 3º Colocado Grupo B (JOGO 4)



SemiFinal

Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 4 (JOGO 5)

Vencedor Jogo 2 x Vencedor Jogo 3 (JOGO 6)

Final

Vencedor Jogo 5 x Vencedor Jogo 6

Nas fases eliminatórias as equipes se enfrentam em jogo único.

#### CATEGORIA BASE SUB-17

Será disputada por 7 equipes, em grupo único, em somente um turno. As equipes classificadas em primeiro e segundo lugar classificam-se diretamente para as semifinais, as equipes classificadas entre terceiro e sexto lugar, se enfrentam nas eliminatórias 1 e terão a seguinte ordem de confrontos:

Eliminatórias 1

Jogo 1 – 3º Colocado Geral x 6º Colocado Geral

Jogo 2 – 4º Colocado Geral x 5º Colocado Geral

SemiFinal

Jogo 3 - 1º Colocado Geral x Vencedor Jogo 2

Jogo 4 - 2º Colocado Geral x Vencedor Jogo 1.

Final

Vencedor Jogo 3 x Vencedor Jogo 4

Nas fases eliminatórias as equipes se enfrentam em jogo único.

#### CATEGORIA BASE SUB-20

Será disputada por 4 equipes, em grupo único, em somente um turno. Nas semifinais os confrontos serão em jogo único e terão a seguinte ordem:

1º Colocado Geral x 4º Colocado Geral

2º Colocado Geral x 3º Colocado Geral

Na final os vencedores se enfrentam em jogo único.

O congresso técnico da competição será realizado na Sábado dia 01 de Novembro de 2025, às 21:00, onde serão discutidos os seguintes assuntos:

1. Regulamento oficial;
2. Tabela de jogos;
3. Disposições gerais.

Parágrafo único – A ausência do(s) representante(s) de uma equipe implicará em acatamento de todas as decisões tomadas.

Os confrontos da Fase final, as equipes classificadas jogarão no sistema eliminatório em jogo único (Final), e em caso de empates, será decidido através de SHOOT OUT (Tiro da Linha de saída), o sistema de confrontos será definido em Congresso Técnico.

- SHOOT OUT: 3 alternados por equipe, cobrados por atletas distintos. Persistindo o empate, uma cobrança alternada, até a definição de um vencedor.



Art. 13 – As pontuações adotadas serão:

- a) Vitória = 03 pontos;
- b) Empate = 01 ponto;
- c) Derrota = 00 ponto.

Art. 14 – Critério de Desempate: Em caso de empate em pontos ganhos, entre duas ou mais equipes, será considerado o critério “na fase” e adotado para conhecer –se a melhor classificada, o seguinte:

- a) WO – Nenhuma derrota por WO;
- b) PO – Maior Pontuação;
- c) CD – Confronto Direto, em caso de empate somente entre duas equipes com a mesma pontuação;
- d) NV – Maior número de vitórias;
- e) GC – Menor número de gols levados;
- f) GP – Maior número de gols pró;
- g) SG – Melhor saldo de gols;
- h) Equipe mais disciplinada (peso: amarelo 01; vermelho 03)
- i) Sorteio

#### CAPÍTULO VI – Das Infrações

Art. 15 - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:

CARTÕES	QUANTIDADE	SUSPENSÃO
AMARELOS	03	1 JOGO
VERMELHOS	01	1 JOGO

§ 01º - Na reincidência das punições disciplinares, as penalidades poderão ser dobradas.

§ 02º - As equipes que tenham concordado em participar desta competição reconhecem a Justiça Desportiva como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina e às competições desportivas não cabendo recurso das equipes, caso haja necessidade.

§ 03º - A Liga Oeste aplicará as punições feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados, membros da Liga Oeste, legais ou nomeados por ela e enquadrado no CBJD – Código Brasileiro de Justiça Desportiva. Os casos omissos a este regulamento serão julgados através da comissão disciplinar.



§ 04º - Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pela Liga Oeste de Futebol 7 Paraná ao atleta restar pendente, tal pena poderá ser cumprida obrigatoriamente na competição subsequente.

§ 05º - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastando estar em qualquer praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento.

§ 06º - Os punidos na forma deste artigo deverão cumprir a suspensão automática no primeiro jogo subsequente à aplicação do cartão disciplinar. Não necessitando de explanação no site, servindo apenas a súmula para tal cumprimento.

§ 07º - Um cartão não anula os outros cartões. Ex: um atleta que receber na mesma partida o 3º amarelo, e 1º vermelho, sendo todos da 1ª série, cumprirá 02 jogos. Os atletas não serão punidos com o mesmo cartão no mesmo jogo;

§ 08º. – Invadir o campo com o propósito de ofender, tumultuar, retirar a equipe de jogo, discutir, tirar satisfações, publicar em redes sociais (atletas reconhecidos), difamações, xingamentos e etc. com os oficiais de arbitragem, delegados, membros da Liga Oeste, ENTIDADE (Liga Oeste) legais ou nomeados por elas e equipes correlacionadas a Liga, antes, durante ou depois dos jogos realizados e ao longo da competição: Punição: multa para a equipe no valor de R\$ 200,00 e exclusão do atleta da competição. O não pagamento resultará em exclusão da equipe da competição e afastamento/banimento da equipe das competições da Liga Oeste de Futebol 7.

§ 09º - Praticar via de fatos (agressões) contra companheiro(s) de equipe ou componente(s) de equipe adversárias ou oficiais de arbitragem, antes, durante ou depois das partidas realizadas, e ao longo da competição. Punição: multa para a equipe no valor de R\$ 250,00 por atleta envolvido, exclusão do atleta da competição. O não pagamento resultará em exclusão da equipe da competição e afastamento/banimento da equipe das competições da Liga Oeste de Futebol 7.

§ 10º - A equipe é responsável pelo comportamento de seus jogadores, oficiais, membros, público assistente e torcida. Se as circunstâncias particulares de um caso o exigir, a Liga Oeste poderá impor sanções a equipe responsável, como jogar uma ou mais partidas de portas fechadas, sem a presença de sua torcida, a concessão da vitória do jogo pelo resultado que se considere, a dedução de pontos, a desclassificação da competição ou multa.

§ 11º - Os cartões amarelos serão zerados ao final da 1ª fase. Atletas suspensos automaticamente deverão cumprir a punição automaticamente.



Art. 16 – A equipe que perder suas partidas por WO, desistir e/ou abandonar a competição será eliminada automaticamente, alterando todos os seus resultados anteriores e posteriores em 02 X 00, porém não cancelando os cartões disciplinares e os gols para a artilharia da sua equipe. Exceto na última rodada da 1ª fase, onde o W.O será considerado abandono da competição, mesmo que a equipe ainda não tenha recebido nenhum W.O anterior. Além de seus jogadores ficarem suspensos na Liga Oeste, FF7PR e CF7B, até que seja quitado a multa no valor de R\$ 200,00 por atleta inscritos na equipe. Portanto só estarão liberados para atuar após o pagamento da multa em questão.

PARÁGRAFO 1º - O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado em tabela, ou até 15 minutos além deste horário, caso contrário será W.O. A determinação do início da partida, bem como o WO (WalkOver), será sempre do árbitro da partida. O início desta tolerância será sinalizado através do silvo do representante de mesa. O período de jogo para todas as fases será de 2 tempos iguais de 20 min cada, com intervalo de até 10 minutos.

W.O – Quando não é realizada a partida por falta de atletas suficientes. Conforme Regra Oficial da CF7B.

Art. 17 - Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da Liga Oeste de futebol 7 poderá adiar a realização da partida.

PARÁGRAFO 1º - Uma partida só poderá ser suspensa, paralisada e/ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os seguintes motivos:

- a) Falta de garantias, possivelmente verificadas;
- b) Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua continuidade;
- c) Falta de luz;
- d) Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;
- e) Falta de material necessário para a sua realização normal;
- f) Confusões generalizadas;
- g) Falta de pagamento das taxas.

PARÁGRAFO 2º - Transferidos, paralisados ou suspensos definitivamente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 02 posicionamentos:

1. Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspensão até antes dos 15min do segundo tempo;
2. Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação/suspensão do jogo ocorra após os 15 minutos do segundo tempo. Sendo assim será analisado a súmula e podendo alterar o placar em 2x0.



PARÁGRAFO 3º - Em todos os casos do PARAGRAFO 2º só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas relacionados na súmula quando da paralisação da partida.

#### CAPÍTULO VII – Disposições Gerais

Art. 18 – **A comissão organizadora não se responsabilizará por qualquer contusão ou acidente que possam sofrer os participantes durante o campeonato, subentendendo-se também que os atletas inscritos pelas equipes foram julgados aptos em inspeção médica.**

Art. 19– As equipes inscritas estão cientes e ficam obrigadas ao entendimento deste regulamento.

Art. 20– Valerão as regras oficiais vigentes da Confederação de Futebol 7 do Brasil (CF7B), salvo as especificações contidas no regulamento.

Art. 21– A coordenação técnica e a arbitragem decidirão sobre a suspensão, interrupção ou adiamento de uma partida por motivos de força maior.

Art. 22– Somente será permitido o acesso de bebidas nas quadras se embaladas em plástico e não alcoólicas, e será estritamente proibido, trazerem bebidas de fora do local de jogo, sob a possibilidade da perda de 3 pontos.

Art. 23– Os casos omissos ao regulamento ou que venham gerar dúvidas, serão resolvidos pela Diretoria da Liga Oeste de Futebol 7

INFORMAÇÕES OFICIAS ESTARÃO DISPONÍVEIS ATRAVÉS DO SITE.

Marcelo Menegotto  
Diretor Administrativo Liga Oeste de Futebol 7