



REGULAMENTO OFICIAL - FESTIVAL FUTEBOL 7 MARINGÁ 2026

CAPÍTULO I - DISPOSIÇÕES GERAIS

A participação na competição implica na aceitação plena e irrestrita deste regulamento, bem como das decisões da organização e da Comissão Disciplinar.

Art. 1º O Festival Futebol 7 Maringá 2026 será regido pelas regras oficiais da Federação Internacional de Futebol 7 (FIF7), com as adaptações específicas previstas neste regulamento.

Art. 2º Cada escola deverá inscrever no mínimo 3 (três) categorias para validar sua participação na competição.

Categorias – Sub 06 – Sub 08 – Sub 09 – Sub 10 – Sub 12 – Sub 14 – Sub 16

Art. 3º A bola oficial da competição será a Dalponte 81 Pro.

Art. 4º O tamanho da bola por categoria obedecerá ao seguinte critério:

I – Bola nº4: Sub 06, Sub 08, Sub 09 e Sub 10; Bola oficial (tamanho adulto): Sub 12, Sub 14 e Sub 16

CAPÍTULO II - DAS CATEGORIAS, TEMPO DE JOGO E REGRAS DAS PARTIDAS

Art. 5º – Das Partidas

§1º Nas categorias Sub 06, Sub 08, Sub 09 e Sub 10, as partidas serão disputadas em 04 (quatro) tempos de 12 (doze) minutos cada.

§2º Nas categorias Sub 12, Sub 14 e Sub 16, as partidas serão disputadas em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada.

§3º Das paradas técnicas:

I – Haverá parada técnica solicitada pelas equipes nas categorias Sub 12, Sub 14 e Sub 16 *(uma solicitação por equipe, por tempo)*. **Nas categorias** Sub 06, Sub 08, Sub 09 e Sub 10, não haverá solicitações de paradas pelas equipes, somente as paradas técnicas de cada tempo.

§4º Súmulas, as súmulas de jogo somente serão atualizadas no sistema após conferência e assinatura dos professores responsáveis pelas equipes. Após o lançamento no sistema, não serão permitidas alterações.

§5º O cronograma de jogos será divulgado com antecedência mínima de 21 dias. Em caso de cancelamento por força maior, as equipes deverão organizar o reagendamento da rodada.

§6º Uso de coletes, em caso de cores de uniformes serem semelhantes, a equipe mandante deve usar coletes para identificação, evitando uniformidade visual entre os atletas.

§7º Professores – atuação, não será permitida a atuação de pais como técnicos ou responsáveis de equipe. Na ausência de professor responsável, a partida não será iniciada.

§8º Acordos entre equipes: Não serão permitidos acordos entre equipes que contrariem este regulamento. Em qualquer situação que envolva classificação ou possa afetar outras equipes, prevalecerá sempre o regulamento.

§9º Cartões e faltas, a apresentação dos cartões amarelo e vermelho, bem como a contagem de faltas, ocorrerá exclusivamente a partir da categoria Sub 10.

CAPÍTULO III - DO FORMATO DA COMPETIÇÃO (DEPENDENDO DO NÚMERO DE EQUIPES).

Art. 6º – Sistema de Disputa

§1º Havendo 4 (quatro) até 7 (sete) equipes: serão disputadas em grupo único, com jogos em turno e retorno na primeira fase.

I – 4 (quatro) equipes melhores classificadas avançarão para as semifinais, que serão disputadas em jogos de ida e volta, com o mando da partida de volta pertencendo à equipe de melhor campanha na primeira fase, e a final em jogo único, mando melhor classificada fase de grupos.

Confrontos: 1º do Grupo x 4º do Grupo / 2º do Grupo x 3º do Grupo

II – As equipes não classificadas para as semifinais disputarão a Chave Prata.

III – Caso a categoria conte com 2 equipes, a disputa será realizada em final direta. com 3 equipes, a disputa será no sistema todos contra todos, em jogos únicos, com mando de campo da equipe melhor colocada. (desempate 3 pênaltis)

§2º Havendo 8 (oito) ou mais equipes:

I – As equipes serão divididas em dois grupos, disputando jogos em turno e retorno (grupo x grupo) na primeira fase.

*II – Os 2 (dois) primeiros colocados de cada grupo se classificarão para as **semifinais da Chave Ouro**, que serão disputadas em jogos de ida e volta, com o mando de campo da segunda partida pertencendo à equipe de melhor campanha na primeira fase.*

III – Os confrontos das semifinais da Chave Ouro obedecerão aos seguintes cruzamentos:

Confrontos: 1º do Grupo A x 2º do Grupo B / 1º do Grupo B x 2º do Grupo A

IV – As equipes 3ª e 4ª colocadas de cada grupo se classificarão para a Chave Prata, que será disputada em semifinais em jogo único, seguidas de final também em jogo único, sendo o mando de campo sempre da equipe melhor classificada na primeira fase.

§3º Das eliminatórias:

I – Sistema melhor de 06 (seis) pontos;

II – Não haverá vantagem por saldo de gols;

III – Em caso de empate na soma de pontos, serão realizadas 03 (três) cobranças de pênaltis;

CAPÍTULO IV - DOS CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

Art. 7º A classificação obedecerá, sucessivamente, aos seguintes critérios:

I – Maior número de vitórias;

II – Confronto direto; (entre duas equipes)

III – Saldo de gols;

IV – Menor número de gols sofridos;

V – Sorteio.

CAPÍTULO V - DAS INSCRIÇÕES E TAXAS

Art. 8º – Requisitos Gerais

I – As inscrições deverão ser realizadas exclusivamente pelo sistema oficial, única e exclusivamente pelo responsável da escola. Alterações de dados somente serão liberadas no sistema mediante solicitação prévia à organização.

II – O prazo máximo para inscrição será de até 24 (vinte e quatro) horas antes da partida;

III – Não serão permitidas inscrições no dia do jogo, o atleta deverá constar na súmula para poder atuar.

Parágrafo único: Caso a inscrição tenha sido realizada dentro do prazo regulamentar e haja problema técnico no sistema, será autorizada a atuação do atleta, mesmo que seu nome não conste na súmula.

V – Os atletas deverão residir em um raio máximo de 50 km de Maringá;

VI – Cada equipe poderá inscrever até 20 (vinte) atletas por categoria.

VII – Atleta que for registrado por uma equipe ficará apto a jogar, no ano vigente de 2026, pela escola em que foi registrado. Transferências somente serão possíveis com ciência da escola do primeiro registro.

Art. 9º – Documentação Obrigatória

Para efetivação da inscrição, no sistema, deverá ser inserido:

I – Foto 3x4 com rosto visível;

II – RG;

III – Número da matrícula escolar;

IV – Nome da escola na qual o atleta está matriculado;

V – Dados pessoais completos

Art. 10º – Inclusão de Atletas

I – A inclusão será permitida até o penúltimo jogo da primeira fase;

II – Para disputar os playoffs, o atleta deverá ter participado de, no mínimo, 02 (duas) partidas na fase de grupos.

Art. 11º – Irregularidades de Inscrição

I – Caso o atleta seja inscrito no momento da partida:

a) O jogo será realizado normalmente, se a equipe vencer ou empatar, perderá os pontos da partida, o resultado será declarado derrota técnica de 3x0 para o adversário.

Art. 12º – Taxa de inscrição e taxa de jogo

I – A taxa de inscrição deverá ser quitada até a 3ª (terceira) rodada da competição.

II – Caso a taxa de inscrição não seja quitada até a 3ª (terceira) rodada, a equipe somente voltará a jogar quando regularizar a situação.

III – A taxa de jogo deverá ser paga até 24 (vinte e quatro) horas após o jogo.

IV – Caso a taxa de jogo não seja paga dentro do prazo, a equipe ficará impedida de participar da próxima rodada.

V – Após o prazo de pagamento da taxa de jogo, a multa será de 20 (vinte) reais por categoria.

CAPÍTULO VI - DAS CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Art. 13º – Atuação por Categoria

I – O atleta poderá atuar na sua categoria e na categoria imediatamente superior;

II – O limite máximo será de 01 (uma) categoria acima da sua original.

Art. 14º – Atletas Federados

É proibida a participação de atletas federados em futebol ou futsal no ano vigente de 2026.

Punição: exclusão do atleta e perda de pontos da equipe;

Art. 15º – Competições Paralelas

I – Atletas que atuem ou treinem em instituições que não participam do Festival não poderão ser inscritos. Caso deixem essas instituições e comprovem matrícula em uma instituição participante, poderão ser inscritos, desde que atendam às demais regras do regulamento vigente.

Punição: exclusão do atleta e perda de pontos da equipe;

II – A participação na Liga Desportiva Maringaense ou na Liga Metropolitana impede o atleta de participar do festival. A Copa da Liga não impede o atleta de participar do Festival.

Categorias Sub 06, Sub 08, Sub09.

Punição: exclusão do atleta e perda de pontos da equipe;

III – Casos omissos de participação pela mesma escola serão analisados pela organização.

Art. 16º – Escolas de Rendimento

I – Atletas que treinam em escolas de rendimento estão proibidos;

Punição: exclusão do atleta e perda de pontos da equipe;

II – Escolas que possuam alto rendimento e escolinhas não poderão inscrever atletas que atuem pela mesma franquia no rendimento para disputar o festival.

Punição: exclusão do atleta e perda de pontos da equipe;**Art. 17º – Goleiros**

I – Sub 06 → até 7 anos

II – Sub 08 → até 9 anos

III – Nas demais categorias, somente alunos com idade correspondente poderão atuar em suas respectivas categorias.

Parágrafo único: Quando o goleiro for maior que a idade correspondente da categoria, poderá atuar exclusivamente na posição de goleiro, sendo proibido realizar cobranças de falta ou atuar na linha.

§1º Nas categorias Sub 06 e Sub 08, a reposição de bola poderá ser realizada em qualquer situação, a critério do goleiro.

§2º Nas demais categorias, aplicam-se as regras normais de reposição da Futebol 7 Brasil.

CAPÍTULO VII - UNIFORMES E EQUIPAMENTOS**Art. 18º – Uniformes**

I – Camisa, calção e meião deverão estar no mesmo padrão de cor;

II – Em caso de irregularidade, o atleta não poderá participar da partida até que regularize a situação.

III – Caso a equipe tenha somente um goleiro e o mesmo seja punido com algum cartão, um jogador de linha poderá assumir o gol, desde que utilize colete ou camiseta de outra cor. Não será permitido virar o uniforme do lado contrário. Toda troca de uniforme deverá ser realizada fora da quadra de jogo.

Art. 19º – Caneleiras

São obrigatórias nas categorias: **Sub 10 – Sub 12 – Sub 14 – Sub 16.**

Penalidade em caso de ausência:

a) Cartão amarelo, 02 (dois) minutos fora da partida.

b) Caso a caneleira do atleta caia no meio de uma disputa, ele poderá concluir a jogada até que a bola saia de jogo, para que possa recolocar a caneleira.

Art. 20º – Chuteiras

I – É proibido o uso de chuteiras com cravo em qualquer categoria;

II – Caso flagrado, o atleta será retirado até a troca do calçado;

III – Não haverá punição disciplinar ou de tempo.

CAPÍTULO VIII - CONDUTA, DENÚNCIAS E PUNIÇÕES

Art. 21º – Prazo de Denúncia

I – O prazo será de 24 (vinte e quatro) horas após a partida denunciada;

II – Não serão aceitas denúncias fora do prazo.

III – Denúncias serão aceitas somente até o penúltimo jogo da primeira fase. Após isso, o cadastro de atletas será encerrado e não serão aceitas novas inscrições de atletas.

Art. 22º – Assédio a Atletas

I – Escola que assediar atleta adversário sem consentimento será eliminada da categoria em que ocorreu a irregularidade;

II – Responsável flagrado assediando atletas de outras instituições:

a) Suspensão automática de 03 (três) jogos atleta com vínculo ao responsável;

b) Em caso de reincidência, exclusão do campeonato do atleta vinculado responsável flagrado.

(As provas deverão ser apresentadas por meio de fotos ou vídeos para comprovar as ações relatadas acima.)

Art. 23º – Atleta Treinando por Outra Equipe (sem ciência)

I – Se a equipe não tinha conhecimento:

a) Atleta excluído, equipe não punida.

II – Se comprovada ciência da instituição:

a) Atleta excluído, perda de pontos da partida denunciada.

Art. 24º – Agressões Verbais

I – A escola terá 24 (vinte e quatro) horas para identificar o autor;

II – Não identificado: perda de 03 (três) pontos; em jogos eliminatórios, a equipe será desclassificada.

III – Identificado:

a) 03 (três) jogos de suspensão ao autor, 03 (três) cestas básicas.

Art. 25º – Torcedores

I – O árbitro poderá paralisar a partida em caso de ofensas ou palavras de baixo calão;

II – Em caso de reincidência, haverá pausa de 03 (três) minutos;

III – Caso o autor não seja retirado do recinto:

a) Será declarado WO caso se recuse a sair, aplicação de 03 (três) cestas básicas e suspensão de 03 (três) jogos ao responsável.

*IV – **Suspensão por cartões:** 3 (três) cartões amarelos: suspensão de 1 (um) jogo; 1 (um) cartão vermelho: suspensão de 1 (um) jogo. Todos os cartões serão zerados ao final da primeira fase. Caso o atleta ou membro da comissão seja advertido no último jogo da primeira fase com cartão, deverá cumprir a suspensão no jogo eliminatório seguinte.*

Art. 26º – WO

*I – Não haverá WO sem o consentimento das equipes envolvidas e da organização; **(Cancelamentos de jogos de categorias devem ser informados com, no mínimo, 24 horas de antecedência.)***

II – Em caso de mau tempo, ausência de número mínimo de atletas ou motivo justificável, a partida será reagendada;

III – Caso ocorra WO, a equipe arcará com o custo integral da arbitragem.

IV – Em caso de WO, não será válido para diminuição de tempo de punições ou cumprimento de cartões. Em caso de desistência da partida, será considerada derrota técnica e contará para diminuição de punições ou cumprimento de suspensões por cartões.

CAPÍTULO IX - RESPONSABILIDADE CIVIL

I – As escolas e equipes respondem por atos de: Atletas, comissão técnica, dirigentes, pais, torcedores vinculados.

II – Responderão por: Danos materiais, danos morais, prejuízos operacionais, danos ao patrimônio.

III – A organização não se responsabiliza por: Despesas médicas, lesões esportivas, acidentes.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 27º Cada equipe receberá cópia oficial deste regulamento e deverá assinar termo de ciência.

Art. 28º O regulamento foi elaborado em reunião com proprietários e professores, não cabendo recurso posterior ou qualquer ação contraditória, inclusive judicial, por parte de responsáveis inscritos ou instituições participantes.

Art. 29º A organização não se responsabiliza por manifestações de terceiros em redes sociais, reservando-se o direito de aplicar punições quando entender necessário.

Art. 30º Casos omissos serão julgados pela Comissão Disciplinar formada por representantes de instituições não envolvidas na ocorrência. **(mínimo 2 integrantes na comissão)**

Art. 31º A organização se dá o direito de tratar qualquer assunto com os responsáveis das instituições participantes, não respondendo a questionamentos de pais ou responsáveis de atletas em redes sociais ou enviados pelo canal oficial da competição. Também não possui responsabilidade sobre valores negociados de inscrição ou taxas entre as instituições e os pais ou responsáveis dos atletas.

Art. 32º Todos os recursos de punições devem ser apresentados no prazo de 24 (vinte e quatro) horas após a publicação do comunicado. A taxa para interposição de recurso será equivalente ao valor de uma taxa de jogo. Caso o recurso comprove, mediante provas, que a punição está incorreta, o valor será devolvido.

Art. 33º A organização recomenda que todos os atletas estejam em condições adequadas de saúde para a prática esportiva. Cabe às escolas e responsáveis garantir que os atletas estejam aptos para participar da competição.

A organização não se responsabiliza por lesões, acidentes ou problemas de saúde ocorridos durante as partidas, sendo de responsabilidade das equipes e responsáveis prestar o atendimento necessário aos atletas.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

A participação no Festival implica na aceitação integral deste regulamento.

A organização deseja um excelente campeonato a todas as escolas participantes.

