



REGULAMENTO GERAL - TAÇA FUTEBOL 7 MARINGÁ

CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES INICIAIS

Art. 1º

As súmulas e/ou relatórios dos árbitros e dos Delegados de Arena serão considerados documentos oficiais para homologação de resultados, ocorrências técnicas e disciplinares.

§1º As ocorrências disciplinares poderão ser encaminhadas à Comissão Organizadora, acompanhadas da respectiva súmula, para apreciação e julgamento.

§2º O Delegado de Arena deverá estar presente nos locais dos jogos e não poderá se pronunciar publicamente antes de 48 horas, salvo em casos excepcionais.

Art. 2º

Os jogos serão realizados em locais, datas e horários definidos pela Comissão Organizadora, que poderá alterá-los por necessidade técnica ou força maior.

Art. 3º

A Comissão Organizadora não se responsabiliza por acidentes ocorridos durante a competição, responsabilizando-se apenas por acionar atendimento de emergência quando necessário.

Os custos médicos são de responsabilidade das equipes e atletas.

Art. 4º

É proibida a presença na quadra de pessoas não autorizadas pelo regulamento.

CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES

Art. 5º

§1º Categoria disputada:

I – Adulto Livre Masculino

§2º As inscrições deverão ser realizadas mediante formulário próprio e pagamento da taxa correspondente.

§3º O prazo de inscrição de atletas encerra-se ao final da fase classificatória.

§4º Não serão aceitas inscrições no dia da partida.

§5º Todos os atletas são responsáveis por sua condição física, devendo realizar exame médico prévio.

§6º É proibida a participação de atletas federados que tenham atuado em competições oficiais estaduais (**Futebol, Futsal**), nacionais ou internacionais (**Futebol, Futsal ou Fut7**).

I – Caso o atleta se federar durante a competição, ficará automaticamente impedido de atuar.

§7º A equipe que utilizar atleta irregular perderá os pontos das partidas em que ele atuou e poderá ser eliminado em caso de reincidência. (O referente atleta irregular e excluído da competição)

CAPÍTULO III – DA COMPETIÇÃO

Art. 6º – Forma de Disputa

§1º Primeira Fase – Fase de Grupos

I – A competição será composta por 3 grupos:

- 2 grupos com 4 equipes
- 1 grupo com 5 equipes

II – As equipes jogarão entre si dentro do respectivo grupo.

III – Classificam-se diretamente para as Quartas de Final:

- Os 1 primeiros colocados de cada grupo (3 equipes)
- O melhor 2º colocado geral

§2º Classificação Geral

Após o encerramento da fase de grupos, será feita uma classificação geral entre todas as equipes, para definição da repescagem. (Total de 8 equipes) Sendo somente 1 equipe eliminada na primeira fase.

§3º Repescagem

Participarão da repescagem as equipes classificadas do 5º ao 12º lugar geral.

Confrontos

- 5º Colocado Geral x 12º Colocado Geral
 - 6º Colocado Geral x 11º Colocado Geral
 - 7º Colocado Geral x 10º Colocado Geral
 - 8º Colocado Geral x 9º Colocado Geral
-

§4º Quartas de Final

Definidas por sorteio.

- **Jogo 27:** 1º Grupo A x Sorteio 01
- **Jogo 28:** 1º Grupo B x Sorteio 02
- **Jogo 29:** 1º Grupo C x Sorteio 03
- **Jogo 30:** Melhor 2º Geral x Sorteio 04

(Os “Sorteios” serão definidos entre os vencedores da repescagem, conforme regulamento específico da organização.)

§5º Semifinais

- Vencedor Jogo 27 x Vencedor Jogo 30
 - Vencedor Jogo 28 x Vencedor Jogo 29
-

Art. 7º – Sistema de Pontuação (Fase de Grupos)

I – Vitória no tempo normal: 3 pontos

II – Vitória em shoot out: 2 pontos

III – Derrota: 0 ponto

Sempre haverá vencedor.

Art. 8º – Regra do Shoot Out

§1º Todas as partidas iniciarão com um shoot out, após sorteio de posse de bola.

§2º No início do segundo tempo, a equipe que não realizou o primeiro shoot out executará sua cobrança.

§3º Em caso de empate no tempo normal, haverá disputa de 3 shoot outs alternados.

§4º Persistindo o empate, as cobranças continuarão alternadamente até definição do vencedor.

Art. 9º – Critérios de Desempate (Fase de Grupos)

Entre duas equipes:

1. Número de vitórias
2. Confronto direto
3. Saldo de gols
4. Menor número de gols sofridos
5. Menor número de cartões
6. Sorteio

Entre três ou mais equipes:

1. Número de vitórias
 2. Saldo de gols
 3. Menor número de gols sofridos
 4. Menor número de cartões
 5. Sorteio
-

Art. 10º – W.O.

A equipe que causar W.O.:

I – Perderá por 3x0

II – Será eliminada da competição

III – Arcará com os custos de arbitragem

IV – Poderá sofrer suspensão de até 1 ano

Art. 11º – Duração das Partidas

Adulto Livre Masculino:

- 2 tempos corridos de 25 minutos
 - 5 minutos de intervalo
-

CAPÍTULO IV – DA DISCIPLINA

Art. 12º

§1º 3 cartões amarelos: suspensão automática na partida seguinte.

§2º Cartão vermelho: suspensão automática na partida seguinte.

§3º Atletas suspensos não poderão permanecer no complexo esportivo.

§4º Denúncia de atleta irregular:

- Fase de grupos: até 2 horas após o encerramento da fase
- Fase eliminatória: até 2 horas após a partida

§5º Agressões ou ameaças contra arbitragem ou organização resultarão em:

- Eliminação imediata
- Multa de até R\$ 2.000,00
- Possível exclusão de futuras competições

§6º Tumultos causados por torcedores gerarão multa de R\$ 2.000,00 à equipe responsável.

CAPÍTULO V – DOS OFICIAIS

Art. 13º

A arbitragem será designada pela organização, seguindo as regras oficiais da modalidade.

CAPÍTULO VI – DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 14º

Casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora e Comissão Disciplinar.

§1º Recursos deverão ser apresentados em até:

I – 48 horas após a partida (competições estaduais/nacionais)

II – 4 horas após a partida (competições municipais)

§2º As decisões das comissões são soberanas.

A Comissão Organizadora deseja a todas as equipes uma excelente competição, pautada no respeito, disciplina e espírito esportivo.

