# LONDRINA F7

REGULAMENTO OFICIAL SUPERCOPA E RECOPA 2026

I - DENOMINAÇÃO, FINALIDADE E EQUIPES PARTICIPANTES.

Artigo 01 – A SUPERCOPA , na temporada de 2026 tem por finalidade congregar, difundir e conquistar seu espaço no cenário regional e esportivo, como meio de lazer e prática sadia do esporte, sendo tal campeonato o de maior importância dentro do calendário nesta categoria.

Artigo 02 - A entidade organizadora LONDRINA F7 e a Federação de Futebol 7 do Paraná detém todos os direitos relacionados à competição. E o seu departamento técnico é o responsável pela organização, realização e elaboração do regulamento e da tabela do campeonato.

Artigo 03 – A SUPERCOPA 2026, será disputada entre as equipes devidamente inscritas na entidade organizadora.

II - SISTEMA DE DISPUTA MASCULINO

Artigo 04 – A SUPERCOPA 2026 será disputada em 04 (quatro) fases:

a) 1ª Fase - 1° turno;
b) Quartas de Final;
c) Semifinal;
d) Final;

**1ª Fase** – As 20 equipes serão colocadas todas no mesmo grupo, e jogarão 06 (seis) rodadas entre si. A cada rodada o confronto será definido de acordo com a posição na tabela de classificação, sendo sempre o melhor colocado enfrentando a equipe a seguir (sem nunca repetir jogos), com exceção da 1ª rodada que terão seus confrontos sorteados no congresso técnico.
Classificam-se as 08 melhores no geral para Quartas de Final da SUPERCOPA, 9ª a 16ª para as Quartas de Final da RECOPA, 17ª a 20ª para Semi de Final da RECOPAPRATA.

**Quartas de Final SUPERCOPA** – Nessa fase as equipes disputarão em confrontos únicos e eliminatórios, sem qualquer vantagem, com os seguintes confrontos:

Quartas 1 – 1º melhor colocado no Geral x 8º melhor colocado no Geral; Jogo 1
Quartas 2 – 2º melhor colocado no Geral x 7º melhor colocado no Geral; Jogo 3
Quartas 3 – 3º melhor colocado no Geral x 6º melhor colocado no Geral; Jogo 4
Quartas 4 – 4º melhor colocado no Geral x 5º melhor colocado no Geral; Jogo 2

**Quartas de final RECOPA**– As equipes classificadas nas quartas de final jogarão em partida única e eliminatória, sem qualquer vantagem, com os seguintes confrontos:

Quartas 1 – 9º melhor colocado no Geral x 16º melhor colocado no Geral; Jogo 1
Quartas 2 – 10º melhor colocado no Geral x 15º melhor colocado no Geral; Jogo 3
Quartas 3 – 11º melhor colocado no Geral x 14º melhor colocado no Geral; Jogo 4
Quartas 4 – 12º melhor colocado no Geral x 13º melhor colocado no Geral; Jogo 2

**Semis de final SUPERCOPA**– As equipes classificadas nas quartas de final jogarão em partida única e eliminatória, sem qualquer vantagem, com os seguintes confrontos:

Semi 1 – Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 2; Jogo 1
Semi 2 – Vencedor Jogo 3 x Vencedor Jogo 4; Jogo 2

**Semis de final RECOPA**– As equipes classificadas nas quartas de final jogarão em partida única e eliminatória, sem qualquer vantagem, com os seguintes confrontos:

Semi 1 – Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 2; Jogo 1
Semi 2 – Vencedor Jogo 3 x Vencedor Jogo 4; Jogo 2

**Semis de final RECOPA-PRATA**– As equipes classificadas nas quartas de final jogarão em partida única e eliminatória, sem qualquer vantagem, com os seguintes confrontos:

Semis 1 – 17º melhor colocado no Geral x 20º melhor colocado no Geral; Jogo 1
Quartas 2 – 18º melhor colocado no Geral x 19º melhor colocado no Geral; Jogo 2

**Final SUPERCOPA** – As duas equipes vencedoras das semifinais disputarão a grande Final em jogo único, sem qualquer vantagem.

FINAL – Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 2

**Final RECOPA** – As duas equipes vencedoras das semifinais disputarão a grande Final em jogo único, sem qualquer vantagem.

FINAL – Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 2

**Final RECOPA-PRATA** – As duas equipes vencedoras das semifinais disputarão a grande Final em jogo único, sem qualquer vantagem.

FINAL – Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 2

Vantagem: Não teremos vantagem para nenhuma das equipes e em caso de empate haverá cobranças de shoot out até conhecermos a equipe vencedora, quartas de final, semifinais e final.

**Pontuação Geral Final**

A pontuação geral final da competição será a soma de pontos obtidos ( 1ª fase) e pontuações obtidas nas fases eliminatórias (3 pontos para vitória e 1 ponto para empate no tempo normal). Não sendo somados pontos em vitórias por shoot out.

* Caso tenhamos transmissão de TV a disputa de shoot out irá diretamente para a série alternada, ou seja, (01 X 01), e as equipes serão avisadas antes do início do confronto.

Caso a partida tenha transmissão de internet ou não tenha transmissão a disputa de shoot out será realizada no primeiro momento em série de 03 (três) cobranças para cada equipe e permanecendo o empate partimos para série alternada (01 X 01).

Artigo 05 - Os critérios de classificação e desempate são os seguintes, pela ordem:

a) PG - Pontos Ganhos;
b) W.O. – Equipe que não possuir W.O.;
c) NV - Número de Vitórias;
d) SG - Saldo de Gols;
e) GP - Gols Pró;
f) NCD – menor Número pontos referente aos Cartões Disciplinares durante todo o campeonato, (PESO: AMARELO = 01 e VERMELHO = 03);
g) CD – Confronto Direto (critério utilizado apenas entre duas equipes);
h) S -Sorteio.

PARÁGRAFO ÚNICO - A vitória somará 03 pontos, empate 01 ponto e a derrota 00 ponto.

III - DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

Artigo 06 - As partidas serão disputadas conforme tabela no site oficial (www.londrinaf7.com.br) do evento e grupo oficial no whatsapp sendo disputadas entre os dias 21 de outubro a 11 de Dezembro.

PARÁGRAFO 1º - Caso haja necessidade, poderão ser alteradas as datas e locais pela organização.
PARAGRAFO 2º - A critério das emissoras de televisão e da entidade organizadora poderão haver alterações na tabela, EM CASOS DE JOGOS OFICIAIS DA SELEÇÃO BRASILEIRA, de nossa entidade ou entidade que somos filiados. A entidade organizadora PODERÁ ALTERAR O JOGO SEM A NECESSIDADE DE CONSULTAR AS EQUIPES, sempre informado com uma antecedência de 02 dias ou 48 horas por meio de ofício da entidade organizadora via e-mail e/ou ligação/mensagens em aplicativos de conversa para o responsável da equipe.

PARÁGRAFO 3º - Após publicada no site a tabela só será alterada em quatro casos:

1 – Solicitação de algum canal de TV para realizar a transmissão de alguma partida;
2 – A critério da organização;
3 - Motivo de força maior (desastre da natureza, conflitos e outros casos similares).

4 - Mediante o pagamento de taxa de R$300,00. Sendo permitida uma única troca por equipe e somente na 1ª fase da competição. A solicitação e pagamento deve ocorrer 48h antes do jogo marcado em tabela.

V - DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES E PAGAMENTOS:

Artigo 07 - A confirmação da inscrição será mediante o pagamento da taxa no valor de R$ 200,00 (duzentos reais) para equipes atuantes e R$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais) para equipe novas na categoria masculino, e o valor da taxa de arbitragem será de R$ 200,00 (duzentos Reais).

PARÁGRAFO 1º - A equipe que ao início da 4ª rodada em diante da competição tiver pendências financeiras com a Londrina F7 não receberá premiação em espécie ou créditos, nem troféus e medalhas mesmo que o faça posteriormente.

Artigo 08 - A equipe que desistir ou for eliminada da competição por WO deverá pagar uma multa de R$ 1.500,00 (mil e quinhentos reais), 05 (cinco) dias após o ocorrido. Ficando assim seus atletas liberados de multas individuais.

VI - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

Artigo 09 - Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 07 atletas, sendo que o número máximo será de 20 atletas gratuitamente. Podendo incluir 10 atletas excedentes pagando a taxa de R$ 30,00 por atleta. O prazo de inscrição é até antes do último jogo da 1ª fase.

PARÁGRAFO 1º - As equipes receberão um login e uma senha para realização desses cadastros de maneira totalmente online. Para que atletas e membros de comissão técnica tenham condições de jogo, é necessário que a equipe faça seu cadastro e inclusão na mesma até as terças-feiras que antecedem cada rodada até as 11h59. E para o atleta estar apto para jogar as fases eliminatórias, ele deverá ter atuado em ao

menos um jogo de 1ª fase.

PARÁGRAFO 2º - Após o término do prazo de inscrição estipulado no artigo 09 – parágrafo 1º deste regulamento a equipe terá um segundo prazo de inscrições de atletas para jogar a 2ª fase, mas para tanto será cobrado o valor de R$ 250,00 (Duzentos e cinquenta Reais) por inscrição realizada , e será necessário que a equipe faça seu cadastro e inclusão na mesma até as 02 horas antes do início da partida.

PARÁGRAFO 3º - Será permitida a inscrição em caráter emergencial, quando a equipe pagar R$ 50,00 por atleta e ele é inserido no prazo de até 2 horas para o jogo, respeitando o Parágrafo 1° e 2° desse artigo.

Artigo 10 – Um ATLETA só poderá atuar por uma equipe durante o campeonato. Apenas em casos onde o atleta não completou o 3° jogo, o mesmo poderá ser transferido para outra equipe da competição, levando em consideração as regras do RGC da Londrina F7.

PARÁGRAFO 1º - Não será permitido o acúmulo de funções, por exemplo, um indivíduo inscrito como ATLETA poderá atuar somente como ATLETA e um MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA poderá atuar somente como COMISSÃO TÉCNICA, não sendo permitido o acúmulo de função.

PARÁGRAFO 2º - Transferências para equipes de outras divisões serão permitidas, desde que de acordo com o RGC e do regulamento vigente da competição. Lembrando que não será permitido o retorno do atleta e nem atuar simultaneamente por divisões diferentes dentro da Londrina F7.

Artigo 11 – Não haverá cancelamento, substituição ou transferência de atletas após o registro na entidade organizadora. Exceto em casos onde o atleta não atuou em nenhuma partida (não foi em súmula).

VI - DAS PARTIDAS:

Artigo 12 - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais do Futebol 7 e serão disputadas no complexo Soller Society conforme tabela previamente publicada.

Artigo 13 - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao representante da entidade organizadora: Atletas com camisas idênticas e numeradas, calções e meias

idênticas e caneleiras, obrigatoriamente e com a documentação exigida pela competição (RG, Passaporte, Carteira de Trabalho, Carteira de Órgão de Classe), todas deverão estar dentro do vencimento das mesmas;

Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ - SÚMULA), com a devida documentação 30 minutos antes do horário da partida marcado na tabela;

Tarja de capitão; Camisa de Goleiro reserva numerada, e em caso de goleiro linha a camisa deve ter o mesmo número do atleta que irá exercer a função e de cor diferente da sua equipe e da equipe adversária;

Bolas oficiais de Futebol 7 para aquecimento; Coletes em cor diferenciada do uniforme para os atletas reservas/aquecimento; que devem ser entregues na mão do atleta substituído, caso isso não ocorra o mesmo poderá receber sanções e/ou falta pessoal.

Comissão Técnica devidamente uniformizada, podendo estar trajados de bermudas na altura dos joelhos, meias cano longo/soquete e tênis ou chuteira de 7, a camisa deverá ser obrigatoriamente padronizada e/ou com o brasão da equipe.

PARÁGRAFO 1º – Não será permitida a entrada em campo de qualquer membro da equipe (comissão técnica ou atleta) com vestimenta (qualquer um dos itens) alusiva a qualquer outra modalidade esportiva ou outra equipe/time, que não a que está representando. A Comissão técnica deverá estar toda padronizada, podendo ser de bermuda ou calça de agasalho ou calças compridas IDÊNTICAS.

PARÁGRAFO 2º – A equipe postada do lado esquerdo da tabela é considerada para efeitos de uniforme, a “mandante do jogo”, ou seja, a mesma deverá obrigatoriamente utilizar seu uniforme nº 01 o tradicional que todas as equipes conhecem, sendo de responsabilidade da equipe adversária entrar em campo sem que nenhum item (camisa, calção e meião) do uniforme coincida com a cor do time mandante em especial a camisa, havendo esta coincidência, o jogo será realizado sem transmissão, e caso haja condições será realizado com a utilização de coletes e a equipe “visitante” será multada em R$ 50,00 (cinquenta Reais). Exceto na final, onde será aplicado w.o a equipe infratora dentro do prazo estabelecido em regra.

PARÁGRAFO 3º – Será concedido o tempo de 05 (cinco) minutos, além dos demais já estabelecidos neste Regulamento, para a equipe providenciar uma camisa reserva de goleiro;

PARÁGRAFO 4º - As equipes que ao entregarem a Pré-Súmula com número inferior aos 15 atletas permitido para atuar no jogo, poderão completar este número até antes do início do 01º tempo. Será permitido o início de jogo com 04 (quatro) atletas, nesse caso a equipe só poderá repor o número de atletas no intervalo de jogo com os atletas que chegaram atrasados.

PARÁGRAFO 5º Por jogo poderão permanecer em quadra o máximo de 18 atletas e 03 membros da comissão técnica por equipe, podendo este número ser completado antes do início da partida.

Artigo 14 - Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da entidade organizadora poderá adiar a realização da partida.

Artigo 15 - A equipe é obrigada a entregar a PRÉ – SÚMULA (formulário próprio que faz parte deste regulamento) 30 minutos antes do horário marcado na tabela e todos outros itens do Artigo 16 até 15 minutos antes do horário marcado na tabela; após este prazo a equipe pagará uma multa descrita Artigo 23.

PARÁGRAFO 1º - O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado em tabela, ou até 15 minutos além deste horário. Em jogos transmitidos por todo e qualquer veículo de comunicação (TV, Internet, Rádio) a tolerância será determinada pela organização do evento. Caso alguma equipe já tenha efetuado a entrega dos documentos, mas não se encontre em condições de iniciar o jogo dentro deste prazo, a mesma será considerada perdedora por WO. Caso a equipe não comprove a presença física dos atletas será considerada perdedora por W.O.

PARÁGRAFO 2º - A equipe que perder duas partidas por WO, será eliminada automaticamente do campeonato, ficando todos os seus resultados na competição, em 02 X 00 e todos os gols marcados contra essa equipe serão retirados dos atletas para manter a isonomia no quesito artilharia, e cobrada à multa conforme especificado no Artigo 23 e/ou REGIMENTO DE TAXAS 2024, em caso de não pagamento, a equipe e seus jogadores ausentes na ocasião do W.O não poderão participar dos eventos organizados pela CF7B e suas filiadas e parceiras, incluindo a ALFL, sendo que os atletas podem ser liberados caso não haja pendências financeiras. Apenas na última rodada da 1ª fase a equipe será diretamente eliminada, mesmo que seja seu primeiro w.o.

PARÁGRAFO 3º - Será cobrada das equipes a multa de R$20,00 (Vinte Reais), caso a equipe entregue apenas os documentos SEM a PRÉ-SÚMULA, conforme especificado no Artigo 23. Em caso de reincidência a multa será dobrada, ou seja, na segunda vez que a equipe entregar apenas os documentos sem a pré-súmula a multa será de R$ 40,00 (quarenta reais) e assim sucessivamente.

PARÁGRAFO 4º - Uma partida só poderá ser suspensa ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os motivos seguintes e desde que seja impossível a sua continuidade:
a) Falta de garantias, possivelmente verificadas;
b) Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua comodidade;
c) Falta de luz, alheia à vontade da equipe mandante;
d) Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;

PARÁGRAFO 5º – Transferidos, paralisados ou suspensos definitivamente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos três posicionamentos:

• Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspenso até antes do término do primeiro tempo;
• Será marcada a continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo já tenha sido encerrado o primeiro tempo da partida;
• Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação/suspensão do jogo ocorra após os 20 minutos do segundo tempo; Em todas essas situações serão levados em consideração os relatórios dos oficiais de arbitragem e delegados/membros da entidade organizadora envolvidos nessas partidas.

PARÁGRAFO 6º: - Em todos os casos do PARÁGRAFO 5º só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas que já estavam participando da partida quando ela foi paralisada.

VII - DA PREMIAÇÃO:

Artigo 16 - Ficam instituídos os seguintes prêmios para o campeão da “SUPERCOPA 2026 Futebol 7” - Categoria Principal Masculino:

Campeão SUPERCOPA : Troféu de campeão + R$500,00 em crédito..

Campeão RECOPA : R$ 200,00 em crédito na Londrina F7.

Campeão RECOPA-PRATA : Troféu.

Artilheiro – Troféu;
Rei das Assistências – Troféu;
Defesa menos vazada (goleiro) – Troféu;
Melhor Técnico (técnico) – Troféu;
Craque do Campeonato – Troféu;

PARÁGRAFO 1º - O critério para desempate na premiação de artilheiro, rei das assistências e goleiro menos vazado será: o atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final, caso seja dentro da mesma equipe o de mais idade receberá a premiação. No caso do goleiro a premiação é feita para a equipe que estiver entre as duas equipes finalistas da Ouro, fazendo uma média da quantidade de jogos pelos gols.

PARÁGRAFO 2º - Atleta suspenso pela Comissão de Disciplinar e justiça, ou expulso da partida, não poderá participar da festa de entrega de troféus e medalhas. A premiação será entregue única e exclusivamente às pessoas registradas em súmula.

VIII - DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Artigo 18 - As questões de infração disciplinar cometidas por pessoas físicas ou jurídicas durante a realização dos campeonatos organizados da entidade organizadora serão resolvidas de acordo com as determinações contidas no Código Brasileiro de Justiça Desportiva- CBJD (Resoluções 01/2003, 11/2006 e 29/2009, todas do CNE do Ministério do Esporte), a disposição no site eletrônico do Ministério dos Esportes.

Artigo 19 - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas, técnicos e massagistas, médicos, fisicultores, ou qualquer outra pessoa registrada na equipe, não sendo necessário julgamento disciplinar pelos órgãos judicantes da entidade organizadora:

• 03 cartões amarelos - suspensão automática de 01 jogo.
• 01 cartão vermelho - suspensão automática de 01 jogo.

PARÁGRAFO 01º - Os cartões não serão zerados ao final da 1º fase da competição.

PARÁGRAFO 02º - Os punidos na forma deste artigo deverão cumprir a suspensão automática no primeiro jogo subsequente à aplicação do cartão disciplinar;

PARÁGRAFO 03º - Um cartão não anula os outros cartões. Exemplo: um atleta que receber na mesma partida o 3º amarelo e 1º vermelho, cumprirá 02 jogos.

PARÁGRAFO 04º – A responsabilidade no acompanhamento/controle na contagem dos cartões disciplinares aplicados é da própria equipe, nos termos das cópias das súmulas entregues ao final das partidas e dos informativos disponibilizados no site do campeonato pela organização, não cabendo nenhuma reclamação relacionada a esse fato. Caso uma equipe promova a escalação irregular de algum atleta, esta perderá eventuais pontos conquistados na partida e a equipe adversária será declarada vencedora pelo placar de 2x0, além do pagamento de multa no valor de R$ 300,00 (trezentos reais) por atleta irregularmente escalado. Para os fins do disposto neste parágrafo, será considerado “escalado” o atleta que constar na súmula da partida, não importando se participou efetivamente da partida ou não.

PARÁGRAFO 05º - A comissão disciplinar analisará as súmulas e relatórios das partidas e denunciará toda e qualquer observação realizada em referidos documentos que venha a entender como infração desportiva. O julgamento será realizado de acordo como CBJD, e as partes serão intimadas na forma deste regulamento, podendo se defender e recorrer, na forma da norma vigente.

PARÁGRAFO 06º - Todas as pessoas devidamente registradas na entidade organizadora serão passíveis sofrer penalidade disciplinar desportiva, na forma do art. 1º. do CBJD ESTANDO OU NÃO DENTRO DE CAMPO.

PARÁGRAFO 07º - Todo e qualquer denunciado serão citados logo após a rodada para a sessão de julgamento, em observância ao princípio da ampla defesa, a fim de que possam comparecer à referida sessão e apresentarem defesa caso assim o desejar.

PARÁGRAFO 08º - Serão entendidas como reincidência as punições sofridas pelo atleta

nos últimos 12 (doze) meses;

PARÁGRAFO 09o – A equipe ou o atleta devidamente registrado, que for beneficiado por qualquer decisão da JUSTIÇA COMUM seja ela requerida por parentes, amigos, dirigentes, torcedor, será automaticamente ELIMINADO (A) do Campeonato ficando ainda sujeita as sanções previstas no Código Disciplinar da entidade organizadora;

PARÁGRAFO 10º – ATOS DE VANDALISMO (DANOS MATERIAIS): Ficam desde já comunicados, que os clubes e seus representantes, são responsáveis financeiramente por qualquer ato de vandalismo praticado por QUALQUER MEMBRO DE SUA EQUIPE, INCLUSIVE RESERVAS E TORCIDA, nos locais onde serão disputados os jogos deste Campeonato, devendo arcar com os custos que podem ser cobrados tanto pelo clube/local prejudicado como pela entidade organizadora do evento.

PARÁGRAFO 11º – É expressamente proibido a soltura de fogos de artifício na arena de jogo ou seus arredores. A equipe será penalizada em multa de R$ 500,00 por soltura de fogos por parte de sua torcida identificada. O não pagamento da multa acarretará em abandono de campeonato.

PARÁGRAFO 12º- As punições disciplinares e financeiras aplicadas em nossa competição serão cumpridas nas entidades que integram a ALFL - Associação das Ligas de Futebol de Londrina. Assim como punições disciplinares e financeiras aplicadas por entidades associadas serão cumpridas em nossas competições.

Artigo 20 – Ficam instituídas as seguintes multas para infrações cometidas por atletas, técnicos, massagistas ou equipes:

1. 1º WO = R$400,00 (Quatrocentos Reais);
2. Notícia de Infração – R$150,00 (Centro e cinquenta Reais).
3. Não entrega do formulário PRE-SÚMULA R$ 20,00 (Vinte reais); A multa será dobrada em caso reincidência. Em caso de reincidência a multa será dobrada, ou seja, na segunda vez que a equipe entregar apenas os documentos sem a pré-súmula a multa será de R$ 40,00 (Quarenta Reais) e assim sucessivamente.
4. Multa na coincidência dos uniformes R$50,00 (Cinquenta Reais);
5. Multa por não apresentação da bola R$150,00 (Cento e cinquenta Reais) e a equipe receberá uma bola nova da entidade organizadora.
6. Eliminação do Campeonato por WO, Desistência e Abandono: R$1.000,00 (Hum mil Reais);

7. Multa por tumulto (constatado pela equipe de arbitragem juntamente com a diretoria da Londrina F7) durante jogo transmitido por todo e qualquer veículo de comunicação R$ 20.000,00 (Vinte Mil Reais)
8. Multa por WO em jogo transmitido por todo e qualquer veículo de comunicação R$ 40.000,00 (Quarenta Mil Reais)

9. Multa por escalação irregular de atleta: R$ 300,00 (Trezentos reais) por atleta.

PARÁGRAFO 1º - Na reincidência, as multas serão dobradas;

10. Multa individual por atleta em punição por W.O. = R$ 200,00 (Duzentos Reais).

PARÁGRAFO 2º - A organização será responsável por enviar o aviso de cobrança e informar o representante da equipe acerca da existência do débito, bem como sobre a forma como o qual deverá ser quitado.

PARÁGRAFO 3º - O não pagamento das multas/taxas, dirigentes ou entidades, com a entidade organizadora, impossibilitarão a participação ou início do jogo. Além do não recebimento da premiação da competição.

PARÁGRAFO 4º - O não pagamento e por consequência, a não realização da partida por causa de uma equipe, a outra automaticamente receberá os pontos da partida, sendo que a equipe derrotada poderá ser penalizada com W.O., cabendo esta definição única e exclusivamente a entidade organizadora.

IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Artigo 21 - À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames médicos e assistência médica a seus atletas e comissão técnica, antes, durante e depois das partidas. PARÁGRAFO ÚNICO – Ao inscrever-se neste Campeonato, tanto as equipes como seus componentes (atletas e comissão técnica), tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escritas, radiofônicas, e televisivas, e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem e voz (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando desde já autorizada a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar e/ou todos e quaisquer meios de comunicação, pelo prazo de 10 anos. A comunicação deste PARÁGRAFO para os atletas e membros da Comissão Técnica envolvidos é de responsabilidade do representante da equipe que assinou a ficha de inscrição e não da entidade organizadora.

Artigo 22 - A entidade organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do torneio, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo tal responsabilidade das equipes envolvidas.

Artigo 23 - As arbitragens estarão a cargo da entidade organizadora.

PARÁGRAFO ÚNICO – Todas as dúvidas, reclamações, sugestões e outras, referente à arbitragem deverão ser manifestadas por escrito, única e exclusivamente pelo representante da equipe e encaminhada ao Departamento de Arbitragem desta entidade organizadora e o prazo para registrar a reclamação é de 24 horas após o término da partida.

Artigo 24 - A locação de campos estará a cargo da entidade organizadora, ou a entidade designará mando de jogo.

Artigo 25 - Os oficiais de arbitragem, delegados, membros da entidade organizadora, legais ou nomeados por ela, entregarão relatórios até o primeiro dia útil após o jogo, sendo agressões físicas e/ou morais aos mesmos, até 24 horas após a realização da partida, passíveis de punições.

Artigo 26 - Todas as equipes devidamente inscritas quando detectar um erro ou algum problema tanto técnico como disciplinar poderá notificar a organizadora do evento com uma NOTÍCIA DE INFRAÇÃO, ou seja, um ofício, um documento apontando o erro/equívoco encontrado, devendo para tanto recolher a taxa de tal procedimento, devidamente descrita no Artigo 23, sendo que, se tal NOTÍCIA DE INFRAÇÃO for procedente a importância será devolvida. Não haverá procedimento algum da organizadora do evento caso não seja cumprido à risca este artigo.

Artigo 27 - Fica a cargo da entidade organizadora toda divulgação do evento em jornais, revistas, rádios ou televisão, internet e qualquer e todos outros meios de comunicação.

Artigo 28 - Toda comunicação, citação, intimação, convite, e outras dirigidas às equipes serão realizadas através de um grupo de e-mail, ligação ou mensagens em aplicativos de conversa com todas as equipes cadastradas na entidade, sendo enviado na forma de “CÓPIA OCULTA”. PARÁGRAFO 1º - Caso haja necessidade de se enviar um e-mail, os dados utilizados serão sempre aqueles informados na FICHA DE INSCRIÇÃO DA EQUIPE,

não cabendo às equipes alegação/recurso por desconhecimento de comunicados ou alegação de não recebimento de tais e-mails. Salientamos que o bloqueio de nossos endereços por parte das equipes não caracteriza o não recebimento dos mesmos.

Artigo 29 - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da entidade organizadora respeitando as leis que regem a modalidade. Não serão aceitas reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito e endereçado à entidade organizadora.

Artigo 30 - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras, regimento de taxas, código desportivo e leis oficiais do Futebol 7, não cabendo reclamação por este motivo.

Artigo 31 – Regimento/Cartilha – Atletas e Equipes

1. Apresentar a documentação na mesa do representante do jogo, com a PRÉ-SÚMULA, devidamente preenchida 30 minutos ANTES do horário do jogo marcado na tabela, a partir do momento que a PRÉ-SÚMULA for entregue a mesma não poderá ser alterada, e o jogo deverá ser obrigatoriamente ser iniciado conforme consta neste formulário.
2. Estar pronto para entrar na quadra, com a equipe já aquecida, 15 minutos antes do horário do jogo marcado na tabela.
3. A equipe se compromete a entrar em campo para jogo devidamente uniformizado com o uniforme oficial da equipe e demais acessórios obrigatórios, a palavra UNIFORME QUER DIZER: IDÊNTICO, QUE NÃO VARIA isto serve para todos os itens do mesmo (Camisa, Calção e Meião).
4. Comissão técnica devidamente uniformizada, sendo terminantemente proibida a indicação de outro esporte/modalidade ou outra equipe em seu uniforme.
5. Será exigida uma POSTURA DE RESPEITO E ORGANIZAÇÃO das equipes dentro e fora de campo, atitudes de indisciplina serão severamente punidas.
6. Banco de reservas permanecerem sentados ou aquecendo utilizando colete de cor diferente da cor predominante das equipes em questão, sob pena de punição, a única pessoa que pode permanecer em pé para passar instruções é o técnico da equipe, nenhum outro membro da comissão técnica poderá permanecer em pé, sob pena de punição.
7. Cada equipe deverá se apresentar com bolas oficiais do campeonato.

8. Como determinado anteriormente à equipe deverá entrar em campo já aquecida pronta para o jogo.
9. Terminantemente proibido tirar a camisa, calção, chuteira e meião durante ou após o término da partida ou quando da expulsão. Quando estiver dentro de campo.
10. Com temperaturas baixas, os atletas do banco de reservas poderão utilizar agasalhos padronizados da equipe, sendo terminantemente proibido utilizar tipos de agasalhos diferentes.
11. A equipe visitante, lado direito da tabela, que troca de uniforme caso haja coincidência nas cores.

Nós da Londrina F7 desejamos a todos os atletas, membros de comissão técnica, diretores, prestadores, colaboradores, árbitros e torcedores uma excelente competição

**Londrina F7**